



УТВЕРЖДАЮ
Генеральный директор
ООО «Управляющая компания НКС»

Наливкин Г.Г.
26 августа 2019 г.

П Р А В И Л А

приема ставок и выплаты выигрышей

Winline

Уважаемые участники пари!

Прежде чем делать ставки, интерактивные ставки и заключать пари в букмекерской конторе ООО «Управляющая компания НКС» внимательно ознакомьтесь с настоящими правилами приема ставок и выплаты выигрышей, а также с правилами азартных игр, правилами проведения различного рода акций, розыгрышей, бонус-клубов и пр., установленных Букмекерской конторой.

В случае несогласия с настоящими правилами, либо правилами азартных игр, правилами проведения различного рода акций, розыгрышей, бонус-клубов и пр., установленных Букмекерской конторой, а также в случае их непонимания, участнику пари следует воздержаться от совершения ставки, интерактивной ставки и заключения пари.

Любая ставка, интерактивная ставка, совершенная участником пари, является подтверждением того, что участник пари знает и понимает настоящие правила приема ставок и выплаты выигрышей, правила азартных игр, правила проведения различного рода акций, розыгрышей, бонус-клубов и пр., установленных Букмекерской конторой, и полностью с ними согласен.

Оглавление

1. Общие положения

1.1. Основные понятия и термины

1.2. Ограничения для участников пари

1.3. Сомнительные ставки

1.4. Групповые ставки

1.5. Условия принятия ставок

1.5.1. Ограничение ответственности

1.6. Прием ставок в БК

1.6.1. Подтверждение

1.6.2. Принятые ставки

1.6.3. Действительные и недействительные ставки

1.6.4. Ранняя информация о результате события

1.6.5. Срок для размещения ставок

1.6.6. Порядок приема ставки в ППС (пункте приема ставок)

1.7. Расчет ставок и выплаты клиентам

1.7.1. Вычисление

1.7.2. Порядок расчета ставок

1.7.3. Перенос матча

1.7.4. Специальные ставки

1.7.5. Все виды ставок считаются действительными

1.7.6. Решенные ставки

1.7.7. Перенос - правило "48 часов"

1.7.8. Распределение мест по принципу справедливости и ничейный результат (ничья)

1.7.9. Командные соревнования: хозяева/гости

1.7.10. Связанные ставки

1.7.11. Игровое время

1.7.12. Ошибки при расчете ставок

1.7.13. Выкуп ставки

1.8. Выплата

1.9. Ограничения по ставкам, интерактивным ставкам и лимит (ограничение) выигрыша

1.9.1. Минимальная и максимальная ставки

1.9.2. Ограничения сумм ставок

1.9.3. Уменьшенные суммы ставок

1.9.4. Ограничения по включению в экспрессы и системы некоторых исходов

1.9.5. Различные лимиты выигрышей

1.10. Порядок приёма интерактивных ставок, расчета пари и выплаты выигрышей

1.11. Ограничения при приеме интерактивных ставок и выплате выигрышей

1.12. Право на самоограничение

2. Порядок разрешения споров

3. Основные виды ставок

4. Ставки «Live»

5. Основные виды исходов

Приложение №1

Приложение №2

Приложение №3

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Букмекерская контора ООО «Управляющая компания НКС» заключает пари (принимает ставки и интерактивные ставки, выплачивает выигрыши) на результаты спортивных и иных событий, происходящих как в России, так и на территории других стран. Все пари по букмекерской Линии Winline заключаются в соответствии с настоящими Правилами приема ставок и выплаты выигрышей (далее – Правила, Правила приема ставок), а также в соответствии с Правилами азартных игр. Настоящие Правила не распространяются на пари, которые заключаются по другим букмекерским линиям.

Букмекерская контора ООО «Управляющая компания НКС» вправе по собственной инициативе в одностороннем порядке в любое время вносить изменения и/или дополнения в настоящие Правила, в том числе устанавливать ограничения (лимиты) в отношении минимального/максимального размера ставки и максимального размера выигрыша (в том числе индивидуально для каждого пункта приема ставок букмекерской конторы).

С действующей редакцией Правил приема ставок и выплаты выигрышей, Правил азартных игр, Правил посещения игорного заведения, правил проведения различного рода акций, розыгрышей, бонус-клубов и пр., установленных Букмекерской конторой, участник пари может ознакомиться на официальном сайте winline.ru и в пунктах приема ставок Букмекерской конторы.

Пари заключаются (ставки и интерактивные ставки принимаются, выигрыши выплачиваются) исключительно с лицами полностью согласными с настоящими Правилами приема ставок и выплаты выигрышей, Правилами азартных игр, Правилами посещения игорного заведения, правилами проведения различного рода акций, розыгрышей, бонус-клубов и пр., установленными Букмекерской конторой. Участник пари подтверждает, что до заключения пари (совершения ставки, интерактивной ставки) он внимательно ознакомился с действующими редакциями Правил приема ставок и выплаты выигрышей, Правил азартных игр, Правил посещения игорного заведения, правил проведения различного рода акций, розыгрышей, бонус-клубов и пр., установленных Букмекерской конторой, понял их, и полностью без исключений согласен со всеми условиями и положениями указанных документов.

Заключая пари (совершая ставку, интерактивную ставку) Клиент подтверждает, что он достиг восемнадцатилетнего возраста, обладает соответствующей правоспособностью и дееспособностью, не является иностранным публичным должностным лицом, должностным лицом публичных международных организаций, а также лицом, замещающим (занимающим) государственные должности Российской Федерации, должности членов Совета директоров Центрального банка Российской Федерации, должности федеральной государственной службы, назначение на которые и освобождение от которых осуществляются Президентом Российской Федерации или Правительством Российской Федерации, должности в Центральном банке Российской Федерации, государственных корпорациях и иных организациях, созданных Российской Федерацией на основании федеральных законов, включенные в перечни должностей, определяемые Президентом Российской Федерации.

Заключенное пари (сделанная ставка, интерактивная ставка) означает согласие Клиента в том числе с установленными ограничениями в отношении минимального/максимального размера ставки (интерактивной ставки) и максимального размера выигрыша.

1.1. Основные понятия и термины

БК, Букмекерская Контора, Букмекерская компания, БК Winline – ООО «Управляющая компания НКС», осуществляющее деятельность по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах и тотализаторах в соответствии с лицензионными требованиями Российской Федерации.

Процессинговый центр Букмекерской Конторы – часть игорного заведения, в которой Букмекерская Контора проводит учёт ставок, принятых от Клиента, проводит на основе информации, полученной от центра учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской Конторы, учёт интерактивных ставок, принятых от Клиента, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приёма ставок Букмекерской Конторы и в центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской Конторы.

Линия – перечень событий и их исходов с Коэффициентами выигрыша, предлагаемых БК для заключения пари.

Пари – азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключаемого двумя или несколькими участниками пари между собой либо с организатором данного вида азартной игры, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

Ставка – денежные средства, передаваемые участником азартной игры организатору азартной игры или другому участнику азартной игры и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с правилами, установленными организатором азартной игры.

Исход – результат спортивного или иного события, на который БК предлагается заключить пари.

Коэффициент выигрыша, Коэффициент – число, на которое умножается сумма ставки участника пари в случае выигрыша, при определении суммы выплаты.

Выигрыш – денежные средства, подлежащие выплате Клиенту при наступлении исхода, на которое было заключено пари.

Событие – любое публичное действие соревновательного (спортивный матч, политические выборы, конкурс песни и т.п.) или иного характера (изменение и/или состояние финансовых рынков, погодных и геофизических явлений и т.п.), исход которого заранее не определен.

Клиент, участник пари – физическое лицо, принимающее участие в азартной игре и заключающее основанное на риске соглашение о выигрыше с организатором азартной игры.

Программная Система – комплекс ресурсов и программного обеспечения, позволяющий Клиентам делать, а Букмекерской компании принимать ставки на различные события, относительно которых неизвестно, наступят они или нет. Перечень событий, условия внесения ставок и иные условия, определяющие порядок участия в Пари, определяются Правилами приема ставок.

Интерактивная ставка – денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа центром учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской Конторе по поручению Клиента и служащие условием участия в пари в соответствии с настоящими Правилами.

Центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) Букмекерской Конторы – кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность по приёму от Клиента по его поручению денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, их учёту и переводу Букмекерской Конторе. Выплата выигрышей Клиенту по интерактивной ставке осуществляется Букмекерской Конторой путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в центре учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС).

Электронное средство платежа – средство или способ, позволяющий Клиенту Букмекерской Конторы составлять, удостоверять и передавать распоряжения в ЦУПИС для осуществления перевода денежных средств Букмекерской Конторе в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств.

Документ удостоверяющий личность – документ, необходимый для предъявления Букмекерской Конторе при заключении пари с Клиентом и выплате выигрыша. Документом, удостоверяющим личность Клиента, является: паспорт РФ; военный билет; паспорт иностранного гражданина; вид на жительство в Российской Федерации; удостоверение беженца; временное удостоверение личности гражданина Российской Федерации; разрешение на временное проживание в Российской Федерации; свидетельство о предоставлении временного убежища на территории Российской Федерации; удостоверение личности военнослужащего Российской Федерации. **Документом, удостоверяющим личность Клиента при приеме интерактивных ставок и выплаты выигрышей по ним, является паспорт гражданина РФ.**

1.2. Ограничения для участников пари

Ставки, интерактивные ставки не принимаются:

- у лиц, не достигших 18-ти лет;
- у участников, которые принимают участие в событиях (под "участниками" в данном случае подразумеваются лица, принимающие участие в спортивных или иных событиях в качестве спортсменов-участников, владельцев, тренеров или функционеров клубов, которые участвуют в указанных соревнованиях), а также по поручению участников события;
- у самих участников или по их поручению на лигу, кубок и любые другие события, в которых соответствующий клуб или организация принимают участие;
- у лиц, воспользовавшихся правом самоограничения;
- у лиц, отказавшихся предоставить свой документ, удостоверяющий личность, в соответствии со статьей 6.1 Федерального закона от 29 декабря 2006 года №244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации»;
- у лиц, использующих не принадлежащие лично им учетные записи (аккаунты);

- у лиц, использующих чужие средства платежа (под чужими средствами платежа в данном случае подразумевается использование не принадлежащих Клиенту (не оформленных на Клиента) банковских карт и/или платежных реквизитов, переводов денежных средств с чужих счетов электронных платежных систем, интернет-кошельков и т.п.).

В случае нарушения данных правил, БК оставляет за собой право отказать в выплате любого выигрыша, а также аннулировать любые ставки (интерактивные ставки). БК не несет никакой ответственности относительно того, когда именно БК стало известно, что Клиент входит в одну из перечисленных категорий лиц. Это означает, что БК имеет право принимать указанные меры в любое время после того, как стало известно, что пользователь является одним из обозначенных лиц.

БК вправе самостоятельно устанавливать правила посещения игорного заведения, не противоречащие действующему законодательству. Посетитель, нарушающий правила посещения игорного заведения, обязан немедленно покинуть игорное заведение. БК имеет право отказать посетителю в участии в пари на основании настоящих Правил, Правил посещения игорного заведения и норм действующего законодательства.

БК вправе самостоятельно устанавливать правила пользования сайтом БК, не противоречащие действующему законодательству. Посетитель сайта, нарушающий правила пользования сайтом БК, может быть заблокирован. БК имеет право отказать посетителю сайта БК в участии в пари на основании настоящих Правил, Правил пользования сайтом БК и норм действующего законодательства.

1.3. Сомнительные ставки

При подозрении на нечестную спортивную борьбу, Букмекерская компания оставляет за собой право отказать от любой ставки в целом или ее любой части, сделав, таким образом, сомнительную ставку недействительной (в этих случаях выплата производится с коэффициентом равным «1») или приостанавливать выплаты до завершения разбирательств или до 31 календарного дня.

1.4. Групповые ставки

Клиентам разрешается делать ставки только в качестве отдельных лиц, групповые ставки не разрешаются. Повторные ставки на одни и те же результаты / победителей от одних и тех же или различных клиентов могут в последствии быть объявлены недействительными. Даже после того, как официальный результат соревнований / спортсменов станет уже известным, Букмекерская компания может посчитать указанные ставки недействительными, если полагает, что Клиенты действуют в сговоре или как синдикат, или рассматриваемые ставки были сделаны одним или более Клиентами в пределах короткого промежутка времени.

1.5. Условия принятия ставок

Размещая ставки или принимая участие в играх, предполагающих размещение ставок, Клиент подтверждает, что обладает полной дееспособностью. После принятия ставки дальнейшее ее изменение или отмена невозможны. Ставка может быть принята только после полной оплаты.

1.5.1. Ограничение ответственности

БК не несет ответственности за деятельность ЦУПИС, операторов по переводу денежных средств, в том числе операторов электронных денежных средств, банковских платежных агентов (субагентов), операторов платежных систем, операторов услуг платежной инфраструктуры. БК не несет ответственности за задержки перечислений, выплат и переводов, произошедших не по вине БК.

1.6. Прием ставок в БК

БК принимаются ставки на основании Линий на спортивные и другие события, в которых указаны: № события, дата события, время события, участники, исходы событий, коэффициенты. В Линии могут быть внесены изменения: коэффициента, значения тотала и форы, минимальной и максимальной суммы ставки и т.д. Линия носит информативный характер. Дата и время начала матча, указанные в линии - это предельный срок для размещения ставок, а не время начала матча, которые определяются Букмекерской Компанией для каждого конкретного события.

1.6.1. Подтверждение

Ставка считается принятой, как только Букмекерская компания подтвердила это. В некоторых отдельных случаях могут происходить задержки в процессе принятия ставки. В случае разногласий относительно того, когда именно была размещена ставка, берется время, когда ставка была зарегистрирована Букмекерской

компаний. Во всех случаях, Букмекерская компания считает, что клиент принимает Правила приема ставок Букмекерской компании самым фактом, что он делает ставку, интерактивную ставку. Букмекерская компания оставляет за собой право отказаться принимать любой вид ставки, интерактивной ставки без объяснения причин.

1.6.2. Принятые ставки

Размещенные и принятые вовремя ставки - кроме случаев, упомянутых в настоящих Правилах приема ставок - не подлежат изменению или отмене. Поэтому Клиент несет исключительную ответственность за корректность указанных параметров.

1.6.3. Действительные и недействительные ставки

Ставка считается действительной, если она поставлена до фактического начала события, если это не ставка «Live». Фактическое время начала событий определяется на основании официальных документов, а также Интернет- ресурсов, которые обозначены Букмекерской Компанией в качестве источников информации в Линии. Ставка, поставленная по любым причинам после начала события (если это не ставка «Live»), считается недействительной (выплата по такой ставке производится с коэффициентом «1»). «Live» - ставки, которые Букмекерская компания получила уже после того, как стали известны результаты соответствующего события, будут считаться недействительными и рассчитаны с коэффициентом «1». Если ставка объявлена «недействительной» (например, отмена события / соревнования, на которое делается ставка), то эта ставка будет рассчитываться с коэффициентом «1». Для отдельных ставок (ординаров) это означает, что клиент получит назад сумму, равную сумме сделанной ставки. Для ставок экспресс это означает, что общая выигрышная сумма будет скорректирована соответствующим образом, сама ставка экспресс может быть рассчитана как выигравшая, если все другие ставки, входящие в нее, также оказались выигравшими. Прерывание работы/ «зависание» / отключение демонстрационных мониторов не является основанием для отмены (аннулирования) произведенных в БК ставок, включая ставки «Live», вне зависимости от того, сделана ли ставка до и/или во время произошедшего технического сбоя (неполадок), так и после него.

1.6.4. Ранняя информация о результате события

Если в течение периода принятия ставок станет известна информация, благодаря которой можно определить результат исхода ставки, то предельный срок для принятия ставок будет определен Букмекерской компанией заново, или ставки будут аннулированы. Аннулированные ставки будут рассчитаны с коэффициентом «1».

1.6.5. Срок для размещения ставок

Предельный срок для размещения ставок определяется Букмекерской компанией для каждого конкретного события.

1.6.6. Порядок приема ставки в ППС (пункте приема ставок)

БК предоставляет Клиенту информацию по спортивным и иным событиям в виде Линии. Клиент выбирает событие, предъявляет документ, удостоверяющий личность, для проведения процедуры регистрации и/или идентификации. Клиент сообщает кассиру ППС информацию о выбранном событии, исходе, коэффициенте и сумме ставки. Кассир передает данную информацию посредством технических средств связи в процессинговый центр БК, где производится проверка данных. В случае успешной проверки ставка принимается, определяется результат и сумма выигрыша, ставка регистрируется в базе данных БК. После приема ставки информация передается кассиру в ППС посредством технических средств связи. Кассир принимает у Клиента денежные средства (сумма ставки), распечатывает квитанцию (подтверждающий документ) и отдает ее Клиенту. Информация о результате события из процессингового центра таким же образом передается кассиру в ППС.

1.7. Расчет ставок и выплаты клиентам

1.7.1. Вычисление

Все ставки рассчитываются в соответствии с официальными результатами. Сумма выигрыша определяется путем умножения суммы ставки на коэффициент, который предлагается на момент совершения ставок.

1.7.2. Порядок расчета ставок

Общие положения по расчету ставок по всем видам спорта.

В случае если ставки/линия были предложены/сформированы после того, как стал известен результат, то БК Winline оставляет за собой право отменить данные ставки. Если ставка принята после того, как следующие события уже случились: забит гол, выдана красная/желтая карточка или назначен пенальти, БК Winline оставляет за собой право признать ставки на данные события недействительными. Если в матче был ошибочно указан неверный счет или время матча, ставки, сделанные в период отображения неверного счета (времени), могут быть отменены. Если название команды или её категория указаны неверно, БК Winline оставляет за собой право признать ставки на данное событие недействительными. Если в экспресс-ставку были добавлены связанные друг с другом события, данная ставка может быть отменена (подробнее п. 1.7.10). Если матч заканчивается вничью, а ставки на ничью не предлагались, то ставки на победителя (исход 1X2) считаются недействительными.

Ставки «Live»:

Рассчитываются сразу после завершения того исхода, на которое была сделана ставка (пример: тотал 0,5 бол, забит гол - расчет _ Больше 0.5). Если матч прерван или отложен и не продолжается в течение 48 часов после запланированного времени, ставки будут аннулированы (кроме тех исходов, которые однозначно определены к моменту остановки игры) см. пункт 1.7.7. Перенос - правило "48 часов".

Ставки Прематч:

Ставки, сделанные до начала события и предлагаемые в линии как будущий Live (такие события обозначаются соответствующей иконкой), рассчитываются сразу после завершения того исхода, на которое была сделана ставка. В случае если на данное событие не принимались ставки «Live», расчет ставок будет произведен после завершения данного события. Если игра прекращается до официального времени ее окончания, все ставки, сделанные на линии прематч, будут рассчитаны с коэффициентом «1». кроме событий, отмеченных иконкой «Live». Такие ставки рассчитываются в соответствии с п.1 раздела «Ставки «Live»» п.1.7.2. Исключение: по некоторым видам спорта/чемпионатам/матчам расчёт (как в «Live», так и в ставках Прематч) может быть произведен с задержкой. Время задержки зависит от получения официальной информации о результате/исходе конкретного матча.

1.7.3. Перенос Матча

Ставка ПРЕМАТЧ: Если матч отложен или перенесён по любой причине и новая дата станет известна в течение двенадцати часов с момента задержки матча, то все ставки на него остаются в силе. В остальных случаях расчет будет произведен с коэффициентом «1».

Ставки LIVE: Если матч прерван или отложен и не продолжается в течение 48 часов после запланированного времени, ставки будут аннулированы (кроме тех исходов, которые однозначно определены к моменту остановки игры) см. пункт 1.7.7 Перенос - правило "48 часов".

1.7.4. Специальные ставки

Какая команда выйдет в следующий раунд: если игра, предлагаемая в рамках конкретного раунда, откладывается, ставка все равно остается в силе.

Чемпионы чемпионата (дивизиона): если игровой сезон сокращен по каким-либо причинам, то все ставки будут рассчитываться на основе того, какую команду назовет чемпионом чемпионата (дивизиона): соответствующий руководящий орган.

Объявленные финалисты: финалистами являются игроки / команды, которые действительно соревнуются в финале, независимо от того, как они попадают туда, включая ситуации, когда они попадают в финал по решению любых руководящих органов.

Победитель турнира: если команда, на которую делались ставки, не проходит отборочный турнир, выбывает из турнира или дисквалифицирована, то все сделанные на эту команду ставки считаются проигравшими.

Точный счет в матче: если матч завершается со счетом, на который ставки не предлагались, то все ставки на точный счет считаются «проигравшими».

1.7.5. Все виды ставок считаются действительными

Если иное не указано - в исключениях ниже, в Приложениях о ставках или в Правилах азартных игр - принцип «Все виды ставок считаются действительными» относится ко всем ставкам. Это означает, что, если спортсмен (команда), на которого (-ую) была размещена ставка, не участвует в событии /соревнованиях - по любым причинам – ставка на него проиграна, если событие /соревнования состоятся. Только в исключительных случаях ставки будут считаться недействительными, а именно в следующих:

– Событие / соревнования - отменены.

- Событие / соревнования - объявлены недействительными.
- Изменено место проведения события / соревнований.
- Ставки «Live»: Событие / соревнования - прерваны или отложены и не возобновляются по истечении 48 часов после первоначальной даты начала.

Ставки «Live»: В ставках «Live», если есть «не участвующие» спортсмены, все ставки на них будут считаться недействительными.

Ставки «Один-на-один»: Если один или более участников / спортсменов выбывают до начала события / соревнования.

1.7.6. Решенные ставки

Все ставки, которые уже определены (то есть, результат уже известен), являются действительными и будут рассчитываться соответственно, независимо от последующих изменений или прекращения события / соревнований в любое время. Букмекерская компания признает только те результаты, которые были получены на спортивных площадках или в спортивных сооружениях. Результаты, ставшие следствием применения дисциплинарных мер спортивных или других судов, не учитываются.

Букмекерская компания оставляет за собой право в случае подозрений в недобросовестной игре, нарушения Правил приема ставок, а также других обоснованных причин, приостанавливать или замораживать выплату по ставкам до выяснения обстоятельств.

1.7.7. Перенос - правило «48 часов»

Ставки «Live»: Если событие / соревнование, на которое делается ставка, отложено или отменено, но затем возобновляется не позднее чем через 48 часов после первоначальной даты начала, то сделанные ставки считаются действительными для повторно возобновленного события / соревнования. Если событие / соревнование, на которое делается ставка, возобновляется позже, чем через 48 часов, соответствующие ставки считаются недействительными. (Кроме ставок на Теннис, см. п. 1.3 Правил азартной игры)

1.7.8. Распределение мест по принципу справедливости и ничейный результат (ничья)

Распределение мест по принципу справедливости происходит, когда более одного спортсмена или команды заняли одинаковое место. Если другое не указано и распределение мест произошло по принципу справедливости или результатом события является ничейный результат («ничья»). Но «Ничья» как вид ставки не предлагался пользователям, то действуют следующие правила относительно определения суммы выигрышной ставки: коэффициенты выигравших ставок (которые рассчитываются на основе европейских десятичных коэффициентов) будут разделены на количество выигравших ставок, а затем умножены на сумму соответствующей первоначальной ставки. Если не оговорено иное, это правило применяется во всех случаях, когда два или более вариантов ставок считаются выигрышными. Пример: лыжный забег заканчивается победой двух спортсменов: А (кф= 2.0) и В (кф=4.30). Пользователи, поставившие 500 рублей на спортсмена А, выигрывают 250 рублей: $((\text{коэффициент}-1) / (\text{количество победителей}) 2 * \text{сумму ставки} = (2,0-1)/2 \times 500=250\text{p}$. Пользователи, поставившие 500 рублей на спортсмена В, выигрывают 825 рублей: $(4,3-1) / 2 \times 500=825\text{p}$.

1.7.9. Командные соревнования: хозяева/гости

В командных соревнованиях употребляются понятия, «хозяева» (принимающая команда) и «гости» (гостевые команды), за исключением следующих случаев: · турниры проводятся в одном городе (в международных соревнованиях – стране), · событие является финалом какого-либо кубкового соревнования и состоит из одного матча (встречи), · соревнование проводится на нейтральном поле (обозначение в Линии – «Н.П.»). В Линии участники соревнований обозначаются следующим образом: символ «1» - Команда хозяев, и стоит на 1-м месте, символ «2» -Команда гостей, которая стоит на 2-м месте. В остальных случаях (соревнования по теннису, настольному теннису, бадминтону, авто-, мотоспорту, боксу, шахматам и т.д.) нумерация участников соревнований в Линии условная, данные о месте проведения носят информативный характер. В случае переноса события на нейтральное поле, ставки сохраняют силу. При переносе на поле команды-соперника коэффициенты выигрышей по ставкам принимаются равными «1». Если международный матч перенесен в другую страну коэффициенты выигрышей по ставкам на данное событие и события с ним связанные (например, выход в следующий раунд) принимаются равными «1». Если для какого-либо события понятия «хозяева» и «гости» неприменимы, то при изменении места проведения события все ставки на него сохраняют силу. В случае изменения формата проводимого соревнования

относительно первоначального регламента все ставки на него считаются недействительными (получают коэффициент равный «1»).

1.7.10. Связанные ставки

Клиент не может объединять (используя обстоятельства) связанные ставки на одно и то же событие. Связанными ставками являются две или более различных ставок, в которых оказались связанными неожиданные обстоятельства.

Пример:

Ставка 1: «Тотал матча» содержит следующие результаты, на которые можно сделать ставки: «Больше» и «Меньше».

Ставка 2: «Тотал угловых ударов» содержит следующие результаты, на которые можно сделать ставки: «Больше» и «Меньше».

В связанных ставках не обязательно, что они содержат один и тот же результат или относятся к одному и тому же событию. Поскольку взаимосвязь ставок не всегда столь же очевидна, как в примере выше, Букмекерская компания оставляет за собой право определять, какие именно ставки связаны друг с другом. Если ставка-экспресс, в которой было указано два или более событий, связанных между собой, ошибочно принята, то Букмекерская компания оставляет за собой право признать эту ставку недействительной.

1.7.11. Игровое время

Во всех спортивных состязаниях, время которых ограничивается, решающим является основное регламентное время игры (включая время, добавленное из-за оказания медицинской помощи / компенсированное время). Любое дополнительное время (овертайм) и после матчевые пенальти и т.д. при расчете ставок не учитываются. О любых изменениях в этом правиле делаются специальные уведомления, если они происходят, или же они включены в специальные правила для отдельных видов спорта.

1.7.12. Ошибки при расчете ставок

Букмекерская компания не несет ответственности за ошибки при печатании, передаче и/или ошибке при расчете ставок. В частности, Букмекерская компания оставляет за собой право исправлять очевидные ошибки, возникшие при вводе информации по коэффициентам ставок, значений фор, тоталов и т.д. и/или при расчете сумм по ставкам (например, ошибки в коэффициентах, неверно указанных командах, неверно указанных событиях), даже после завершения события или объявлять соответствующие ставки недействительными. Букмекерская компания также не несет никакой ответственности за правильность, полноту или своевременность предоставляемой информации, если, например, для ставок «Live» информация о результатах передается по электронной почте или SMS. Ставкой всегда является только сумма, подтвержденная и зарегистрированная Букмекерской компанией. В случае если событие / ставки с ошибками в информации о них отменены/аннулированы, все ставки считаются недействительными и рассчитываются с коэффициентом «1». Букмекерская компания не несет ответственности за точность перевода фамилий участников соревнований, названия команд, названия городов, где будут происходить события, на исход которых заключается пари. Результаты, отображаемые в Live-ставках и Live-результатах, носят ознакомительный характер, и их абсолютная точность не гарантируется. Букмекерская компания оставляет за собой право отменять ставки даже после завершения события, если эти ставки выиграны клиентом вследствие технического сбоя. В любом из названных случаев Букмекерская компания оставляет за собой право произвести расчет ставки с коэффициентом «1». В случаях неправильного расчета ставок (из-за технических сбоев, при неверно введенных результатах событий, коэффициентах и т.п.), ошибочно рассчитанные ставки подлежат перерасчету. Принятые ставки изменению не подлежат и могут быть отменены только на основании действующих Правил приема ставок.

1.7.13. Выкуп ставки

«Выкуп ставки» – это инициированное Букмекерской Конторой индивидуальное предложение, адресованное участнику пари, направленное на изменение одного или нескольких существенных условий пари (коэффициент, время расчета события и др.) с целью фиксации нового результата и завершения пари на текущий момент времени (далее – Выкуп ставки). Предложение о Выкупе ставки может быть как принято, так и отвергнуто участником пари. Выбирая «Выкупить» участник пари подтверждает принятие им новых существенных условий пари. Выкуп ставки может быть предложен как для Прематч (pre-match), так и для live ставок. Букмекерская контора оставляет за собой право с течением времени изменять предложение о Выкупе ставки, либо не формировать предложение о Выкупе ставки без объяснения причины.

Понятие «Выкуп ставки» и производные от него – это условное наименование описанной выше букмекерской процедуры изменения существенных условий пари с согласия участника пари, при которой никаких сделок по купле-продаже «ставок», «интерактивных ставок» или «пари» не заключается.

1.8. Выплата

Выплата осуществляется только в пределах максимально допустимых выигрышей. Если Клиент делает ставку, выигрыш по которой превышает максимальный выигрыш, БК не несет ответственности за это. В этом случае БК выплачивает только указанные максимально допустимые суммы. Это правило применяется также и в ситуациях, когда при приеме ставки БК не предупредила игрока о возможном превышении максимально допустимых сумм. Выплаты Клиенту производятся наличными в ППС БК в течение трех рабочих дней после окончания последнего события, указанного в квитанции, на основании представленной Клиентом оригинала квитанции и документа, удостоверяющего личность. При предъявлении Клиентом фальшивой (поддельной) квитанции, выплата по ней не производится. В случае утери квитанции (билета) Клиентом, БК оставляет за собой право выплаты по выигрышу Клиенту не производить. Выигрыш, не востребованный Клиентом по истечении 30 (тридцати) календарных дней после окончания последнего события, указанного в квитанции, аннулируется. Расчет квитанции производится по окончании последнего события, указанного в ней, вне зависимости от результатов ранее состоявшихся событий, указанных в данной квитанции.

1.9. Ограничения по ставкам, интерактивным ставкам и лимит (ограничение) выигрыша

1.9.1. Минимальная и максимальная ставки

БК установлены следующие ограничения:

- Минимальная ставка в кассе ППС – от 100 до 1000 рублей в зависимости от ППС;
- Минимальная ставка на систему — от 100 рублей;
- Максимальная сумма ставки на каждый исход определяется БК;
- Максимальный выигрыш по ставке — 3 000 000 (Три миллиона) рублей;
- Максимальная сумма интерактивной ставки на каждый исход определяется БК;
- Максимальный выигрыш по интерактивной ставке – 10 000 000 (Десять миллионов) рублей

Минимальные суммы ставок могут быть пересмотрены по усмотрению БК.

Все ограничения, указанные в настоящем пункте, могут быть изменены БК по собственной инициативе в любой момент, как по соревнованиям, так и индивидуально для каждого Клиента, либо индивидуально для каждого пункта приема ставок букмекерской конторы. Расчет по ставкам, принятым до внесения таких изменений, производится на прежних условиях.

1.9.2. Ограничения сумм ставок

Каждый Клиент определяет размер своих ставок самостоятельно, в соответствии с предполагаемой суммой выигрыша и возможными пределами, за исключением тех ограничений, которые накладываются на суммы выигрышей.

1.9.3. Уменьшенные суммы ставок

Если Клиент делает несколько равных ставок (также касается комбинации ординаров и экспрессов), общая сумма выигрыша, по которым превышает максимальные лимиты, Букмекерская компания имеет право уменьшить сумму ставки до суммы, которая будет соответствовать максимально допустимой сумме выигрыша.

1.9.4. Ограничения по включению в экспрессы и системы некоторых исходов

Максимальное количество исходов в экспрессе – 20 (Двадцать).

Максимальный коэффициент выигрыша по ставке – 5000 (Пять тысяч). В случае его превышения выплата производится по коэффициенту 5000 (Пять тысяч).

Максимальный размер системы – 20 (Двадцать) исходов.

При игре на выход-невыход из группы в экспрессах и системах разрешается делать ставки только на одну команду из данной группы. Если в экспресс или систему были включены выход-невыход команд из одной группы, то данные ставки подлежат возврату, даже в случае если Программная Система не заблокировала данную ставку при ее приеме.

Если в экспресс входят несколько событий с различными ограничениями на максимальную ставку, то размер максимальной ставки на такой экспресс устанавливается равным минимальному значению.

1.9.5. Различные лимиты выигрышей

Букмекерской компания оставляет за собой право изменять лимиты выигрышей и/или назначать другие лимиты выигрышей для отдельных Клиентов.

1.10. Порядок приёма интерактивных ставок, расчета пари и выплаты выигрышей

1.10.1. БК принимает интерактивные ставки, переданные путём перевода денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, центром учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) с использованием электронных средств платежа по поручениям Клиента.

1.10.2. Пари заключается в процессинговом центре БК.

1.10.3. Для осуществления интерактивной ставки Клиенту необходимо пройти регистрацию, идентификацию (упрощенную идентификацию) и авторизоваться на сайте БК, а также на сайте ЦУПИС.

1.10.4. Клиент несёт ответственность за сохранность логина и пароля в целях исключения возможности использования их третьими лицами. Ответственность за последствия возлагается всецело на Клиента.

1.10.5. Интерактивная ставка может быть использована Клиентом для заключения одного или нескольких пари.

1.10.6. Фиксирование результатов азартных игр и расчет сумм выигрышей, подлежащих выплате, осуществляется Букмекерской конторой в срок не превышающей 90 (Девяносто) календарных дней с момента завершения события (последнего события).

1.10.7. В случаях неправильного фиксирования результатов азартных игр и (или) неправильного расчета сумм выигрышей, подлежащих выплате, Букмекерской конторой в срок не превышающей 10 (Десяти) календарных дней может быть осуществлен перерасчет таких результатов и (или) сумм выигрышей, подлежащих выплате. В случае если после перерасчета баланс Клиента оказался отрицательным, такой клиент не может заключать пари, пока не пополнит свой баланс.

1.10.8. Букмекерская Контора оставляет за собой право в любой момент времени по собственному усмотрению приостанавливать операции по приёму интерактивных ставок, заключению пари и выплате выигрышей на время проведения процедуры обновления сведений о Клиенте, верификации данных о Клиенте, его средствах платежа.

1.10.9. В случае выявления факта использования третьими лицами учётных данных Клиента, при повторной регистрации Клиента, в том числе с использованием другого логина, Букмекерская Контора оставляет за собой право отказать Клиенту в приёме интерактивных ставок, заключении пари и выплате выигрышей.

1.10.10. Выплата выигрышей Клиенту осуществляется Букмекерской Конторой со счёта Букмекерской Конторы в центре учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в ЦУПИС.

1.10.11. Букмекерская контора оставляет за собой право изменять размеры максимальных интерактивных ставок и выплат и/или назначать другие размеры максимальных интерактивных ставок и выплат для отдельных участников пари, а также ограничивать или отказывать отдельным участникам пари в заключении пари и (или) в доступе к предоставляемым сервисам без объяснения причин.

1.10.12. Документом, удостоверяющим личность Клиента в целях совершения интерактивных ставок, является паспорт гражданина РФ.

1.11. Ограничения при приеме интерактивных ставок и выплате выигрышей

1.11.1. Указанные в настоящем разделе мероприятия направлены на реализацию механизма внутреннего контроля Букмекерской конторы в соответствии с Федеральным законом от 07.08.2001 N 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма».

1.11.2. Клиент обязан использовать денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа центром учета переводов интерактивных ставок букмекерских контор (ЦУПИС) организатору азартных игр в букмекерской конторе по поручениям Клиента и служащие условием участия в азартной игре, **исключительно для заключения пари.**

1.11.3. **Клиенту запрещается** без заключения пари на сумму совершенных интерактивных ставок, служащих условием участия в азартной игре, и наступления результата азартной игры, подавать запросы на получение выплаты. Букмекерская контора вправе отказать Клиенту в получении выплаты без заключения пари.

1.11.3.1. В случае, указанном в п.1.11.3 настоящих Правил, Букмекерская контора имеет право в одностороннем порядке принять решение об отказе в удовлетворении запроса на получение выплаты и потребовать от Клиента, а Клиент обязан в течение 10 (Десяти) рабочих дней представить письменные

объяснения, обосновывающие подачу запроса на получение выплаты без заключения пари на сумму совершенных интерактивных ставок.

1.11.3.2. Письменные объяснения Клиента должны в обязательном порядке содержать следующие написанные от руки реквизиты: дату; фамилию, имя, отчество (если есть) Клиента; личную подпись Клиента.

1.11.3.3. К письменным объяснениям Клиент обязан приложить копии следующих документов:

- для граждан РФ:
 - паспорт гражданина РФ (все страницы);
 - свидетельство ИНН;
 - документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), посредством которого был осуществлен перевод интерактивных ставок (допускается закрашивать конфиденциальные сведения);
 - документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), указанного в запросе на получение выплаты (допускается закрашивать конфиденциальные сведения).
- для лиц, не являющихся гражданами РФ:
 - миграционная карта (в случае если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством РФ);
 - документ, подтверждающий право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации (в случае если необходимость наличия такого документа предусмотрена законодательством РФ);
 - документ с указанием адреса места пребывания;
 - документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), посредством которого был осуществлен перевод интерактивных ставок (допускается закрашивать конфиденциальные сведения);
 - документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), указанного в запросе на получение выплаты (допускается закрашивать конфиденциальные сведения).

1.11.3.4. Решение об отказе в удовлетворении запроса на получение выплаты и требование в адрес Клиента направляются Клиенту на адрес электронной почты, указанной Клиентом при регистрации на сайте.

1.11.3.5. Письменные объяснения в адрес Букмекерской Конторы с приложением копий документов должны быть представлены Клиентом в течение 10 (Десяти) рабочих дней в виде сканов соответствующих документов на электронный адрес Букмекерской Конторы: ss@winline.ru.

1.11.3.6. Письменные объяснения подлежат возврату Клиенту без рассмотрения в случае отсутствия в объяснениях обоснования, указанного в п.1.11.3.1 настоящих Правил, и/или в случае отсутствия в объяснениях обязательных реквизитов, установленных п.1.11.3.2 настоящих Правил, и/или в случае отсутствия копий документов, указанных в п.1.11.3.3 настоящих Правил.

1.11.3.7. Букмекерская Контора рассматривает надлежащим образом сформированные и представленные письменные объяснения и копии документов в течение 20 (Двадцати) рабочих дней.

1.11.3.8. На период с момента принятия решения об отказе в удовлетворении запроса на получение выплаты до момента окончания рассмотрения письменных объяснений Букмекерская Контора по собственному усмотрению в одностороннем порядке вправе принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа для получения выплаты – «На «Кошелек ЦУПИС».

1.11.3.9. По результатам рассмотрения Букмекерская контора по собственному усмотрению в одностороннем порядке вправе принять одно из следующих решений:

- Букмекерская контора вправе отказать Клиенту в получении выплаты без заключения пари и потребовать, а Клиент обязан последовательно проставить сумму интерактивных ставок, но не более 3 (трех) раз (т.е. заключить последовательно несколько пари, но не более трех пари). При этом коэффициент выигрыша по каждому такому пари должен быть не менее 2.0.
- Букмекерская контора вправе отказать Клиенту в получении выплаты иным способом, либо на иные реквизиты платежного средства и предоставить Клиенту единственный способ для получения выплаты – «На «Кошелек ЦУПИС».

1.11.3.10. Решение по итогам рассмотрения направляется Букмекерской Конторой Клиенту на адрес электронной почты, указанной Клиентом при регистрации на сайте.

1.11.4. Букмекерская контора имеет право в одностороннем порядке по собственному усмотрению в любой момент времени принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа для поступления

денежных средств в счет оплаты интерактивных ставок – «Кошелек ЦУПИС» (т.е. принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа «пополнения» – «Кошелек ЦУПИС»).

1.11.5. Букмекерская контора имеет право в одностороннем порядке по собственному усмотрению в любой момент времени принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа для получения выплаты – «На «Кошелек ЦУПИС», независимо от того, каким способом Клиентом были внесены денежные средства (т.е. принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа «вывода» – «На «Кошелек ЦУПИС»).

1.11.6. Букмекерская контора имеет право в одностороннем порядке по собственному усмотрению в любой момент времени принять решение об отказе в удовлетворении запроса Клиента на получение выплаты тем способом, который был выбран Клиентом, и/или на те реквизиты платежного средства, которые были указаны Клиентом, и принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа для получения выплаты – «На «Кошелек ЦУПИС», независимо от того, каким способом (с использованием какого платежного средства) Клиентом были внесены денежные средства (т.е. принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа «вывода» – «На «Кошелек ЦУПИС»).

1.11.7. Клиенту запрещается использовать чужие банковские карты, а также переводить денежные средства с использованием не принадлежащих ему средств платежа (электронные кошельки, мобильная коммерция и т.п.).

1.11.8. Перевод интерактивной ставки в адрес Букмекерской конторы не может быть отменен. Денежные средства возвращаются только через запрос на выплату способом по усмотрению Букмекерской конторы.

1.11.9. Букмекерская контора имеет право в любой момент времени потребовать от Клиента представления документов, удостоверяющих личность Клиента, для проведения идентификации (в том числе обновления сведений о Клиенте) и подтверждения регистрационных данных Клиента и/или потребовать от Клиента лично явиться в Букмекерскую Контору (один из ее пунктов приема ставок) для проведения идентификации (обновления сведений о Клиенте). На это время Букмекерская Контора вправе приостановить осуществление операций по приему интерактивных ставок и/или по осуществлению выплат в адрес Клиента.

1.11.10. По усмотрению Букмекерской конторы заявка Клиента на выплату рассматривается в течение 10 (Десяти) рабочих дней, при условии отсутствия препятствующих ее рассмотрению причин.

1.11.11. Букмекерская контора не гарантирует работоспособность сервисов при использовании Клиентом нескольких учетных записей (аккаунтов) и/или нескольких копий мобильного приложения на одном устройстве. В случае возникновения ошибок Букмекерская контора оставляет за собой право рассчитать пари с коэффициентом «1».

1.11.12. Букмекерская контора при возникновении сомнений в достоверности учетных данных Клиента, указанных при регистрации на официальном сайте winline.ru, либо полученных при их обновлении, а также в случае нарушения акцептованных Клиентом правил и условий участия в каких-либо акциях, вправе принять следующие решения по собственному усмотрению:

- временно заблокировать доступ Клиента (Клиентов) к учетной записи (учетным записям) до выяснения обстоятельств;
- перманентно заблокировать доступ Клиента (Клиентов) к учетной записи (учетным записям).

1.11.13. Букмекерская контора в целях проведения верификации банковской карты (иного средства платежа, используемого Клиентом) вправе запросить у Клиента информацию о такой банковской карте (средстве платежа), включая фотографию, скан, договор на банковскую карту (средство платежа), подтверждающих принадлежность банковской карты (средства платежа) Клиенту.

1.11.14. Условия раздела 1.11 настоящих Правил имеют приоритет над остальными разделами Правил и подлежат применению в том числе в случае наличия в Правилах разночтений.

1.12. Право на самоограничение

1.12.1. Участник пари имеет право на основании личного письменного заявления запросить для себя полный запрет на заключение пари на определенное время или без ограничения по времени. Письменное заявление должно быть направлено по юридическому адресу Букмекерской конторы почтовым отправлением с уведомлением о вручении. Письменное заявление составляется участником пари в свободной форме. В заявлении участник пари в обязательном порядке указывает свои ID (логин), паспортные данные, дату рождения, контактный телефон. Если один из указанных обязательных параметров будет отсутствовать или не совпадет с регистрационными данными, указанными при регистрации и полученными Букмекерской конторой при идентификации участника пари, то заявление не подлежит рассмотрению. Букмекерская контора в целях подтверждения заявления связывается с участником пари. Букмекерская контора вводит соответствующие ограничения для участника пари в течение 10 (Десяти) рабочих дней с момента получения

от Клиента подтверждения заявления. Участник пари имеет право отозвать своё заявление о самоограничении, для чего должен направить в Букмекерскую контору письменное заявление об отмене ранее установленного ограничения аналогично процедуре, описанной выше. Букмекерская контора в целях подтверждения заявления связывается с участником пари. Букмекерская контора снимает ограничения в течение 10 (Десяти) рабочих дней с момента получения от Клиента подтверждения заявления.

2. ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ

В случае разногласий, возникших между Клиентом (участником пари) и БК, по любым вопросам, связанным с исполнением заключенного между Клиентом и БК основанного на риске соглашения о выигрыше, включая вопросы о выплате выигрыша, стороны обязаны соблюсти претензионный порядок урегулирования возникших разногласий (досудебный порядок). В рамках досудебного порядка урегулирования споров сторона, считающая, что ее права нарушены, обязана предъявить другой стороне соответствующую письменную претензию.

Претензия в адрес БК предъявляется по месту нахождения (юридическому адресу) БК. Претензия в адрес Клиента предъявляется по месту его жительства (или месту пребывания), указанному при регистрации. Претензия может быть предъявлена в течение 30 (Тридцати) дней со дня, когда лицо узнало или должно было узнать о нарушении своего права. К претензии должны быть приложены документы, подтверждающие и обосновывающие заявленные в ней требования. При отсутствии документов, достаточных для обоснования указанных в претензии требований, претензия подлежит возврату без рассмотрения.

Для рассмотрения претензии Клиент в обязательном порядке представляет в адрес БК:

- для граждан РФ:
 - копии всех страниц паспорта гражданина РФ;
 - копию свидетельства ИНН;
 - копию букмекерской карточки или иного документа, подтверждающего заключение пари, и содержащего существенные условия основанного на риске соглашения о выигрыше.
- для лиц, не являющихся гражданами РФ:
 - копию миграционной карты (в случае если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством РФ);
 - копию документа, подтверждающего право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации (в случае если необходимость наличия такого документа предусмотрена законодательством РФ);
 - копию документа с указанием адреса места пребывания;
 - копию букмекерской карточки или иного документа, подтверждающего заключение пари, и содержащего существенные условия основанного на риске соглашения о выигрыше.

Обоснованная претензия с приложением всех указанных документов подлежит рассмотрению в срок не позднее 30 (Тридцати) рабочих дней с даты ее получения стороной. В случае если в указанный срок претензия не будет рассмотрена получившей ее стороной, сторона, считающая, что ее права были нарушены, вправе обратиться в соответствующий суд. Требования, связанные с организацией игр, пари и участием в них регулируются ст. 1062, 1063 Гражданского Кодекса Российской Федерации, п.п.1, 2, 14 ст.4 Федерального закона от 29.12.2006 N 244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации».

3. ОСНОВНЫЕ ВИДЫ СТАВОК

Ординар - ставка на отдельный исход события. Выплата по одиночной ставке равна произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент.

Экспресс - ставка на несколько независимых исходов событий. Для выигрыша по экспрессу нужно правильно угадать все исходы, включенные в него. Проигрыш по одному из исходов экспресса означает проигрыш по всему экспрессу. Выплата по экспрессу равна произведению суммы ставки на коэффициенты всех исходов, входящих в экспресс.

Система - совокупность экспрессов, представляющая собой полный перебор вариантов экспрессов одного размера из фиксированного набора исходов. Характеризуется одинаковым размером ставки на каждый экспресс (вариант системы) и одинаковым количеством исходов в каждом экспрессе. При ставке на систему необходимо указать общее количество исходов и размерность экспресса (варианта системы). Выплата по системе равна сумме выплат по экспрессам, входящим в систему.

Примеры видов ставок представлены в Приложении №1.

4. СТАВКИ «LIVE»

Ставки «Live» - это ставки, которые принимаются по ходу события, только на исходы, результат которых еще не определен. Коэффициент на события может меняться каждую секунду в режиме онлайн. Коэффициент может повыситься или понизиться в период между выбором ставки и ее принятием, что может повлиять на величину выигрыша. При принятии ставки в ППС (пункт приема ставок), в случае изменения коэффициента, клиент будет уведомлен кассиром и сможет либо сделать ставку с новым коэффициентом, либо отменить свою ставку. Ставки «Live» предлагаются как до, так и в течение матча только на исходы, результат которых еще не определен, в специальном разделе ставки «Live». Коэффициенты по этим ставкам постоянно изменяются, отображая развитие событий в матче. Для исходов ставок «Live» результат которых становится известен по ходу события/соревнования, ставки «Live» могут быть рассчитаны как по окончании исхода, так и по окончании каждого из отрезков матча (тайм, период, сет и т.д.) или события/матча. Все последующие изменения (например, изменения результатов по решению членов жюри после игры) не принимаются в расчет при решении предлагавшихся ставок «Live». БК сама рассчитывает ставки «Live» на основе своих собственных статистических данных о фактическом ходе игры. Если иное не указано, то в ставках «Live» все ставки на «не участвующих» в соревновании спортсменов считаются недействительными.

В случае если матч прерван, не доигран или изменилась продолжительность игрового времени матча, то рассчитанные к этому моменту ставки перерасчету не подлежат. Для событий/соревнований исход, которых однозначно не определен, которые не состоялись и/или полностью не завершились, выплата производится с коэффициентом «1». Для ставок «Live» для оценки игры применяются также «Общие правила для определения результатов». Исключением являются специальные ставки, которые становятся решенными до фактического прерывания игры. Такие ставки считаются действительными.

5. ОСНОВНЫЕ ВИДЫ ИСХОДОВ

Ставки 1X2

- «1» - Победа первой команды.
- «X» - Ничья
- «2» - Победа второй команды.

Ставки «Двойной шанс»

- «1X» - Победа первой команды или ничья. Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.
- «12» - Победа команды 1 или победа команды 2. Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы кто-то из соперников победил, т.е. чтобы не было ничьей.
- «X2» - Победа второй команды или ничья. Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы победила вторая команда или произошла ничья.

Тотал - больше, меньше, ровно

Ставки на количество голов/очков/геймов и т.д., забитых/набранных/сыгранных и т.д. участником события. В линии, для краткости, это количество называется словом "тотал". Для выигрыша необходимо угадать, будет забито/набрано/проведено больше, меньше данного в линии тотала или ровно указанное количество. При определении результата в учет принимается игровое время, оговоренное настоящими правилами, если в линии не указано иное. При определении индивидуальных тоталов в расчет принимаются только голы, забитые в ворота соперника.

Предлагаются два варианта ставок, на тотал - по двум («меньше», «больше») или по трем («меньше», «больше» или «ровно») исходам. В первом варианте, если результат совпадет с предложенным конторой значением тотала, коэффициенты выигрышей по ставкам на «больше» и «меньше» принимаются равными «1». Если пари на тотал предложено по 3 исходам, и результат точно совпадет с указанным в линии тоталом, то ставки на «меньше» и «больше» считаются проигранными, а ставка на «ровно» - выигранной.

Точный счет

В этих ставках нужно угадать точный счет матча.

Фора

- Победа участника соревнования с учетом форы.

- **Фора (гандикап)** - условное преимущество либо отставание участника соревнования, выраженное в голах/очках/сетах/секундах и т.д., которое предоставляется букмекерской компанией участнику по ставкам на него.

Исход события с учетом форы определяется следующим образом. Данная участнику фора прибавляется к соответствующему результату, показанному участником в соревновании. Если полученный таким образом результат в пользу выбранного участника, он считается победителем, и ставки на его победу с учетом форы выигрывают. Выплаты производятся с коэффициентом выигрыша, указанным в описании ставки. Если результат в пользу соперника - ставки проиграны. Если полученный с учетом форы результат - ничья, то коэффициент выигрыша по такому исходу будет равен «1». Также существует азиатская фора (гандикап).

Азиатский гандикап является разновидностью Ограничения по включению форы и отличается от оригинальной ставки двумя заданными значениями начального условного преимущества или отставания. Сумма ставки на победу с Азиатским гандикапом делится на две равные части. Половина суммы ставки играет с учетом первого значения форы, а другая играет со вторым значением форы. Каждая половина рассчитывается отдельно в соответствии с указанным коэффициентом ставки. Выигрышем по ставке будет сумма выигрышей по каждой половине ставки.

| Фора (азиатский гандикап) | Примечание |
|--|---|
| 0 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч. Если матч заканчивается вничью (разница мячей 0), то вам возвращается ваша ставка. |
| +0,25 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч. Если матч заканчивается вничью, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается. |
| + 0.5 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью. |
| +0,75 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью. Если ваша команда проиграла с разницей в один мяч, вы теряете 50% от ставки. |
| + 1.0 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью. Если ваша команда проиграла с разницей в один мяч, то вам возвращается ваша ставка. |
| +1,25 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла или сыграла вничью. Если ваша команда проиграла с разницей в один мяч, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается. |
| + 1.5 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч. |
| +1,75 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч. Если ваша команда проиграла с разницей в два мяча, вы теряете 50% от ставки. |
| +2 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч. Если ваша команда проиграла с разницей в два мяча, то вам возвращается ваша ставка. |
| +2,25 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в один мяч. Если ваша команда проиграла с разницей в два мяча, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается. |
| + 2.5 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла, сыграла вничью или проиграла с разницей в менее, чем три мяча. |
| -0,25 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в один или более мячей. Если матч заканчивается вничью, то вы теряете 50% от ставки. |
| - 0.5 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч. |
| - 0,75 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в один мяч, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается. |

| | |
|-------|--|
| - 1.0 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в один мяч, то ваша ставка возвращается. |
| -1,25 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в один мяч, вы теряете 50% от ставки. |
| - 1.5 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в два или более мячей. |
| -1,75 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в два мяча, то ваша ставка делится пополам – одна половина рассматривается как выигрыш, а вторая половина рассматривается как ничья и ее часть возвращается. |
| - 2.0 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в два мяча, то ваша ставка возвращается. |
| -2,25 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей. Если ваша команда выиграла с разницей в два мяча, вы теряете 50% от ставки. |
| - 2.5 | Вы выигрываете, если ваша команда выиграла матч с разницей в три или более мячей. |

Тайм-Матч

В этой ставке необходимо угадать одновременно исход первого тайма и всего матча. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: П - победа, Н - ничья; при этом на 1-м месте ставится исход 1-го тайма, а на 2-м - матча. Например, П2П1 означает победу 2-й команды (П2) в 1-м тайме и победу 1-й команды (П1) в матче.

Чет / Нечет

Необходимо угадать, четным или нечетным будет сумма голов\очков\геймов по итогам матча. Если зафиксирован результат «0» (нулевая ничья), то ставки будут рассчитываться как «четные».

Хозяева – гости

Победа хозяев (принимающих команд) или гостей (гостевых команд) с учетом форы. Победа определяется по разнице голов (очков), набранных соответственно командами хозяев и командами гостей с учетом форы.

Ставки «Один-на-один»

Одиночное соревнование:

Данное правило относится ко всем видам спорта, где сравнивают участников соревнований между собой. Если один или более участников выбывают из соревнований до того, как они их начали, то все ставки считаются недействительными. Если участник дисквалифицирован или не заканчивает соревнований по любым причинам, то ставки на этого участника считаются как «проигравшие». Если все участники, на которых делались ставки «Один-на-один», дисквалифицированы или не заканчивают соревнований, то все ставки считаются недействительными. В случае если 2 или более участников заканчивают соревнования с одним и тем же результатом, применяется следующее правило: выигрышный коэффициент делится на количество таких участников и умножается на сумму ставки («Правило ничейного результата»).

Чемпионат:

Данное правило относится ко всем видам чемпионатов, где играют по круговой системе или системе с выбыванием или смешанной системе. Победителем является участник, который в финале занимает самое высокое место. Если в чемпионате нет официально признанного протокола по его результатам, то окончательным положением для спортсменов будет считаться положение после последнего успешно завершенного матча / состязания. Если два или больше участников заканчивают чемпионат с одинаковыми очками или на одном месте, то применяется «Правило ничейного результата». Если один или более участников выбывают из чемпионата до начала своих состязаний, то все ставки считаются недействительными.

Ставки на медали

Все ставки на количество медалей рассчитываются в соответствии с официальной таблицей завоеванных медалей по завершении события (напр. Олимпийских игр, Чемпионатов мира и т.д.). Любые изменения, внесенные руководящим органом позже, не влияют на результат расчета ставок.

Командные медали: любая медаль, завоеванная командой/национальной сборной, учитывается как одна медаль, независимо от количества членов команды.

Назначенные финалисты

Финалистами являются игроки/команды, которые действительно выступают в финале, независимо от того, как они туда попали, включая решения руководящих органов.

Азиатский тотал

При ставке на азиатский тотал сумма ставки делится пополам: на ближайшие цельный и половинный тоталы. Выплата по ставке определяется как сумма выплат по обоим этим ставкам.

Примеры:

Если вы делаете ставку «ТБ 3.25»:

Ставка 100 рублей на «тотал больше 3.25 мячей». Ставка в 100 рублей делится на ставку в 50 рублей на тотал больше 3.0 мячей и ставку 50 рублей на тотал больше 3.5 мячей.

Если вы делаете ставку «ТМ 3.25»:

Ставка 100 рублей на «тотал меньше 3.25 мячей». Ставка в 100 рублей делится на ставку в 50 рублей на тотал меньше 3.0 мячей и ставку 50 рублей на тотал меньше 3.5 мячей.

Если вы делаете ставку на «ТБ 3.75»:

Ставка 100 рублей на «тотал больше 3.75 мячей». Ставка в 100 рублей делится на ставку в 50 рублей на тотал больше 3.5 мячей и ставку 50 рублей на тотал больше 4.0 мячей.

Если вы делаете ставку на «ТМ 3.75»:

Ставка 100 рублей на «тотал меньше 3.75 мячей». Ставка в 100 рублей делится на ставку в 50 рублей на тотал меньше 3.5 мячей и ставку 50 рублей на тотал меньше 4.0 мячей.

Индивидуальные ставки на игрока

Какой игрок «Выйдет и забьет гол в матче» (основное время): ставки этой категории предлагаются на игрока, который забьет засчитанный гол. Если игрок, на которого была сделана ставка, не вышел на поле или не был в заявке, то данная ставка рассчитывается как проигравшая.

Игрок делает не менее «Х» действий (например: пасов, передач, перехватов и т.п.) и тотал (больше/меньше «Х» гола). Все эти ставки будут иметь одни и те же правила возврата: игрок должен появиться только в стартовом составе, если игрока нет в стартовом составе, то расчет будет произведен $kф=1$ (для футбола) и если игрока нет в заявке (для остальных видов спорта) $kф=1$.

Если матч прекращен раньше времени, то все ставки считаются недействительными. Автоголы не учитываются.

Любой другой

Вариант ставки «любой другой», «любой другой не из списка» и т.п. предполагает ставку на всех участников, за исключением тех, которые перечислены поименно в списке предлагаемых вариантов, независимо от того, предлагаются ли коэффициенты на этих участников или нет.

Полный список исходов, доступных в линии см. в Приложении 2.

Расшифровка ставок на желтые и красные карточки представлена в Приложении 3.

Приложение №1

ВИДЫ СТАВОК

Пример ставки «одинар»

Пример ставки «одинар» с ее вариантом расчета.

В линии представлен матч «Бенфика» – «Челси» со следующими исходами и коэффициентами на них:

| Участники | | Коэффициенты | | |
|------------|------------|--------------------------|------------|------------------------|
| Участник 1 | Участник 2 | 1 победа «Бенфика» | X ничья | 2 победа «Челси» |
| Бенфика | Челси | 2,3 | 3 | 3,5 |

Коэффициент на победу «Челси» составляет 3,5. Если была сделана ставка в размере 200 рублей на этот исход, и «Челси» выигрывает, то выплата составит 200 руб. x 3,5 = 700 рублей.

Пример ставки «экспресс»

Пример ставки «экспресс» с ее вариантом расчета.

В линии представлены следующие матчи:

| Участники | | Коэффициенты | | |
|-----------------|----------------|---------------------------------|------------|------------------------------|
| Участник 1 | Участник 2 | 1 победа участника «1» | X ничья | 2 победа участника «2» |
| Спартак | Зенит | 1,2 | 3,5 | 4,7 |
| Боруссия | Ювентус | 3,1 | 4,3 | 5,8 |
| Бенфика | Челси | 2,3 | 3 | 3,5 |

Сумма ставки 1 000 рублей на экспресс, состоящий из трех исходов:

«победа **Спартак**» (коэффициент – 1,2),

«ничья в матче **Боруссия – Ювентус**» (коэффициент – 4,3),

«победа **Челси**» (коэффициент – 3,5).

Коэффициенты исходов, входящих в экспресс, перемножаются. Общий коэффициент экспресса составляет:

$1,2 \times 4,3 \times 3,5 = 18,06$

В случае если правильно угаданы все три исхода, то выплата по данной ставке составит:

$1\ 000 \text{ руб.} \times 18,06 = 18\ 060 \text{ рублей.}$

Если один из вариантов не сыграл, то ставка «экспресс» проиграла.

Пример ставки «система»

Пример ставки «система» с вариантом ее расчета. В линии представлены следующие матчи:

| Участники | | Коэффициенты | | |
|------------|------------|--------------|---|---|
| Участник 1 | Участник 2 | 1 | X | 2 |

| | | <i>победа участника «1»</i> | <i>ничья</i> | <i>победа «участника «2»</i> |
|-----------------|----------------|---------------------------------|--------------|----------------------------------|
| Спартак | Зенит | 1,7 | 3,4 | 5,8 |
| Боруссия | Ювентус | 2,54 | 2,6 | 4,2 |
| Бенфика | Челси | 3,4 | 5,9 | 7,2 |
| Динамо | ЦСКА | 4,5 | 2,8 | 3,9 |

Допустим, выбраны следующие четыре исхода:

- (1) – «победа **Зенит**» (коэффициент – 5,8),
- (2) – «*ничья в матче **Боруссия – Ювентус***» (коэффициент – 2,6),
- (3) – «победа **Челси**» (коэффициент – 7,2),
- (4) – «победа **ЦСКА**» (коэффициент – 3,9).

Общее количество исходов в ставке «система» – 4.

Из данного набора исходов можно сделать следующие ставки:

система «2 из 4» – это все различные экспрессы размерности 2 (состоящие из двух исходов), которые можно составить из выбранных 4-х исходов. Это будут следующие экспрессы:

- (1) + (2)
- (1) + (3)
- (1) + (4)
- (2) + (3)
- (2) + (4)
- (3) + (4)

В данном случае будут сделаны 6 двойных экспрессов. При этом общая сумма ставки на систему будет распределена равномерно – на каждый из экспрессов придется по 1/6 общей ставки.

система «3 из 4» – это все различные экспрессы размерности 3 (состоящие из трех исходов), которые можно составить из выбранных 4-х исходов. Это будут следующие экспрессы:

- (1) + (2) + (3)
- (1) + (2) + (4)
- (1) + (3) + (4)
- (2) + (3) + (4)

В данном случае будут сделаны 4 экспресса, состоящих из трех событий. При этом общая сумма ставки на систему будет распределена равномерно – на каждый из экспрессов придется по 1/4 общей ставки.

Преимущество «системы» перед «экспрессом» заключается в том, что ставка «экспресс» проигрывает в случае даже единственного на всю ставку неверно спрогнозированного исхода, а в системе проиграют лишь те варианты, в которые войдет этот ошибочный исход.

Предположим, что в системе «2 из 4» на сумму 300 рублей не был угадан 3-й исход (например, Челси проиграла или сыграла вничью), в то время как все остальные исходы были угаданы. В этом случае все экспрессы, в составе которых есть 3-й исход, проиграют, однако остальные варианты системы выиграют:

(1) + (2). Коэффициент экспресса: $5,8 \times 2,6 = 15,08$

~~(1) + (3).~~ **Проиграл.**

(1) + (4). Коэффициент экспресса: $5,8 \times 3,9 = 22,62$

~~(2) + (3).~~ **Проиграл.**

(2) + (4). Коэффициент экспресса: $2,6 \times 3,9 = 10,14$

~~(3) + (4).~~ **Проиграл.**

Сумма ставки 300 рублей распределяется равномерно на все варианты системы (6 шт.). Итого, на каждый экспресс приходится по 300 руб. / 6 экспрессов = 50 рублей.

Выплата по ставке составит: 50 руб. \times (15,08+22,62+10,14) = 2 392 рублей.

Таблица вариантов ставок "система"

Таблица с указанием количества вариантов в «системе» и размером минимальных ставок.

| Вид системы | Кол-во комбинаций | Минимальная ставка |
|------------------|-------------------|--------------------|
| 3 исхода | | |
| 2 из 3 | 3 | 100р. |
| 4 исхода | | |
| 2 из 4 | 6 | 100р. |
| 3 из 4 | 4 | 100р. |
| 5 исходов | | |
| 2 из 5 | 10 | 100р. |
| 3 из 5 | 10 | 100р. |
| 4 из 5 | 5 | 100р. |
| 6 исходов | | |
| 2 из 6 | 15 | 100р. |
| 3 из 6 | 20 | 100р. |
| 4 из 6 | 15 | 100р. |
| 5 из 6 | 6 | 100р. |
| 7 исходов | | |
| 2 из 7 | 21 | 100р. |
| 3 из 7 | 35 | 100р. |
| 4 из 7 | 35 | 100р. |
| 5 из 7 | 21 | 100р. |
| 6 из 7 | 7 | 100р. |
| 8 исходов | | |
| 2 из 8 | 28 | 100р. |
| 3 из 8 | 56 | 100р. |
| 4 из 8 | 70 | 100р. |
| 5 из 8 | 56 | 100р. |
| 6 из 8 | 28 | 100р. |
| 7 из 8 | 8 | 100р. |

| | | |
|-------------------|-----|-------|
| 12 исходов | | |
| 2 из 12 | 66 | 100р. |
| 3 из 12 | 220 | 100р. |
| 4 из 12 | 495 | 100р. |
| 5 из 12 | 792 | 100р. |
| 6 из 12 | 924 | 100р. |
| 7 из 12 | 792 | 100р. |
| 8 из 12 | 495 | 100р. |
| 9 из 12 | 220 | 100р. |
| 10 из 12 | 66 | 100р. |
| 11 из 12 | 12 | 100р. |
| 13 исходов | | |
| 2 из 13 | 78 | 100р. |
| 3 из 13 | 286 | 100р. |
| 4 из 13 | 715 | 100р. |

| Вид системы | Кол-во комбинаций | Минимальная ставка |
|-------------------|-------------------|--------------------|
| 9 исходов | | |
| 2 из 9 | 36 | 100р. |
| 3 из 9 | 84 | 100р. |
| 4 из 9 | 126 | 100р. |
| 5 из 9 | 126 | 100р. |
| 6 из 9 | 84 | 100р. |
| 7 из 9 | 36 | 100 р. |
| 8 из 9 | 9 | 100 р. |
| 10 исходов | | |
| 2 из 10 | 45 | 100р. |
| 3 из 10 | 120 | 100р. |
| 4 из 10 | 210 | 100р. |
| 5 из 10 | 252 | 100р. |
| 6 из 10 | 210 | 100р. |
| 7 из 10 | 120 | 100р. |
| 8 из 10 | 45 | 100р. |
| 9 из 10 | 10 | 100р. |
| 11 исходов | | |
| 2 из 11 | 55 | 100р. |
| 3 из 11 | 165 | 100р. |
| 4 из 11 | 330 | 100р. |
| 5 из 11 | 462 | 100р. |
| 6 из 11 | 462 | 100р. |
| 7 из 11 | 330 | 100р. |
| 8 из 11 | 165 | 100р. |
| 9 из 11 | 55 | 100р. |
| 10 из 11 | 11 | 100р. |

| | | |
|-------------------|-----|-------|
| 15 исходов | | |
| 2 из 15 | 105 | 100р. |
| 3 из 15 | 455 | 100р. |
| 12 из 15 | 455 | 100р. |
| 13 из 15 | 105 | 100р. |
| 14 из 15 | 15 | 100р. |
| 16 исходов | | |
| 2 из 16 | 120 | 100р. |
| 3 из 16 | 560 | 100р. |
| 13 из 16 | 560 | 100р. |
| 14 из 16 | 120 | 100р. |
| 15 из 16 | 16 | 100р. |
| 17 исходов | | |
| 2 из 17 | 136 | 100р. |
| 3 из 17 | 680 | 100р. |

| | | |
|-------------------|-----|-------|
| 9 из 13 | 715 | 100р. |
| 10 из 13 | 286 | 100р. |
| 11 из 13 | 78 | 100р. |
| 12 из 13 | 13 | 100р. |
| 14 исходов | | |
| 2 из 14 | 91 | 100р. |
| 3 из 14 | 364 | 100р. |
| 11 из 14 | 364 | 100р. |
| 12 из 14 | 91 | 100р. |
| 13 из 14 | 14 | 100р. |

| | | |
|-------------------|------|-------|
| 14 из 17 | 680 | 100р. |
| 15 из 17 | 136 | 100р. |
| 16 из 17 | 17 | 100р. |
| 18 исходов | | |
| 2 из 18 | 153 | 100р. |
| 3 из 18 | 816 | 100р. |
| 17 из 18 | 18 | 100р. |
| 19 исходов | | |
| 2 из 19 | 171 | 100р. |
| 3 из 19 | 969 | 100р. |
| 18 из 19 | 19 | 100р. |
| 20 исходов | | |
| 2 из 20 | 190 | 100р. |
| 3 из 20 | 1140 | 100р. |
| 19 из 20 | 20 | 100р. |

Некоторые виды систем (например, «5 из 13», «4 из 14» или «10 из 15» и др.) отсутствуют в таблицах и не могут быть приняты т.к. количество комбинаций по таким видам систем превышает 1 140 – максимально разрешенного количества вариантов в Букмекерской компании.

Приложение №2

ПЕРЕЧЕНЬ ДОСТУПНЫХ ИСХОДОВ В ЛИНИИ

| | | |
|--|--------------|---|
| 1X2 (Основное время) | 1X2 | Победа Команды 1 - Ничья - Победа Команды 2 |
| Двойной шанс (1X - 12 - X2) | 1X,12,X2 | Победа Команды 1 или Ничья - Победа Команды 1 или Победа Команды 2 - Победа Команды 2 или Ничья. |
| Какая команда выиграет матч? | 12 | Команда 1- Команда 2 |
| Какой игрок выиграет матч? | 12 | игрок 1- игрок 2 |
| Победитель матча (Вкл.ОТ) | 12 | Победа Команды 1 или Команды 2 с учетом ОТ. |
| Победитель матча (Вкл.ОТ и булл.) | 12 | Победа Команды 1 или Команды 2 с учетом ОТ и Буллитов. |
| Фора (0) (Основное время) | 12 | Фора "0" Команды 1 или Команды 2 в Осн. время. |
| Фора (Основное время) | 12 | Фора Команды 1 или Команды 2 в Осн. время. |
| Фора (Вкл.ОТ) | 12 | Фора Команды 1 или Команды 2 с учетом ОТ. |
| Тотал (Основное время) | Мен / Бол | Общее количество забитых мячей обоими Участниками (Командами) в Осн. Время. |
| Тотал (Вкл.ОТ) | Мен / Бол | Общее количество забитых мячей обоими Участниками (Командами) с учетом ОТ. |
| 1X2 (Первая половина) | 1X2 | Победа Команды 1 - Ничья - Победа Команды 2 в 1-ой половине игры. |
| Фора (0) (Первая половина) | 12 | Фора "0" Команды 1 или Команды 2 в Первой половине |
| Фора (Первая половина) | 12 | Фора Команды 1 или Команды 2 в Первой половине. |
| Тотал (Первая половина) | Мен / Бол | Общее количество забитых мячей обоими Участниками (Командами) в Первой половине. |
| Гандикап (Первая половина) | 1X2 | Победа в Первой половине с учетом определенного преимущества. |
| Кто выиграет остаток Первой половины (текущий счет «х»)? | 1X2 | Победа в Первой половине в зависимости от текущего счета и времени матча. |
| Кто выиграет остаток матча (текущий счет «х»)? | 1X2 | Победа в Матче в зависимости от текущего счета и времени матча. |
| Следующий гол (текущий счет «х») | 1/нет гола/2 | Гол одного из Участников в матче считающийся от фиксированного счета и времени. |
| Следующий гол (Первая половина) (текущий счет «х») | 1/нет гола/2 | Гол одного из Участников в Первой половине считающийся от фиксированного счета и времени. |
| Следующий гол (Пенальти) | 1/нет гола/2 | Гол одного из Участников в Серии Пенальти считающийся от фиксированного счета и времени. |
| Гандикап (счет «х») | 1X2 | Победа в Матче с учетом определенного преимущества. |
| Фора (0) в 1,2... четверти | 12 | Фора "0" одного из Участников в определенном промежутке матча (четверть, период и т.д.) |
| Азиатский гандикап в 1,2,... промежутков матча «р» | 12 | Фора одного из Участников в определенном промежутке матча (четверть, период и т.д.) |
| Тотал в 1,2,3... промежутков матча «р» | 12 | Общее кол-во голов (очков) обоих Участников в определенном промежутке матча (четверть, период и т.д.) |
| Кто выиграет в «х» период? | 1X2 | Победа Команды 1 или Команды 2 в определенном Периоде. |
| 1X2 (только ОТ) | 1X2 | Победа Команды 1 - Ничья - Победа Команды 2: только в ОТ. |

| | | |
|--|------------------|---|
| Тотал (только ОТ) | Мен / Бол | Общее количество забитых мячей обоими Участниками (Командами) только в ОТ. |
| Следующий гол (только ОТ)? | 1/нет гола/2 | Гол одного из Участников только в ОТ, считающийся от фиксированного счета и времени. |
| Кто выиграет остаток матча (только ОТ) ? | 1X2 | Победа только в ОТ в зависимости от текущего счета и времени матча. |
| Кто выиграет послематчевые (буллиты, пенальти) ? | 12 | Победа в серии послематчевых Буллитов или Пенальти. |
| Кто начнет с центра поля? | 12 | Какая команда начнет матч с центра поля? |
| Кто выиграет «x» сет? | 12 | Какой Участник выиграет определенный сет в матче? |
| Кто(команда) выиграет «x» сет? | 12 | Какая Команда выиграет определенный сет в матче? |
| Победитель «x» и «y» геймов в «n» сете? | 1/ 1:1 /2 | Оба гейма выиграет Уч. 1, Уч. 2 или каждый Уч. выиграет по одному из указанных Геймов. |
| Счет по сетам (из 3-х) | Счета | Точный счет в Матче по сетам (матч из 3-х сетов) |
| Счет по сетам (из 5-ти) | Счета | Точный счет в Матче по сетам (матч из 5-ти сетов) |
| Точный счет | 1:0 ... 3:3, др. | Точный счет в Матче (из указанных в линии либо любой другой счет) |
| Точный счет Первая половина | 1:0 ... 2:2, др. | Точный счет в Первой половине (из указанных в линии либо любой другой счет) |
| Тотал Хозяев | Мен / Бол | Общее кол-во голов в Матче команды Хозяев. |
| Тотал Гости | Мен / Бол | Общее кол-во голов в Матче команды Гости. |
| Голы команды Хозяев | 0,1,2,3и> | Точное кол-во голов в Матче команды Хозяев. |
| Голы команды Гости | 0,1,2,3и> | Точное кол-во голов в Матче команды Гости. |
| Голы команды Хозяев (1-я половина) | 0,1,2,3и> | Точное кол-во голов в Первой половине команды Хозяев. |
| Голы команды Гости (1-я половина) | 0,1,2,3и> | Точное кол-во голов в Первой половине команды Гости. |
| Обе забьют? | Да / Нет | Оба участника забьют хотя бы по голу или нет? |
| Чет/Нечет | Ч / Н | Четное или Нечетное кол-во голов в Матче забитое обоими Участниками. (Ноль голов - Чет.) |
| Чет/Нечет в 1-ой половине | Ч / Н | Четное или Нечетное кол-во голов в Первой половине забитое обоими Участниками. (Ноль голов - Чет.) |
| Чет/Нечет матч (Вкл.ОТ) | Ч / Н | Четное или Нечетное кол-во голов в Матче с учетом ОТ забитое обоими Участниками. (Ноль голов - Чет.) |
| Чет/Нечет в 1,2,3... (промежуток матча) | Ч / Н | Четное или Нечетное кол-во голов в определенном отрезке Матча забитое обоими Участниками. (Ноль голов - Чет.) |
| Будет ли Овертайм? | Да / Нет | Будет ли назначен ОТ в матче по истечении Основного времени матча. |
| Кто забьет «x»-ое очко в матче? | 12 | Команда (участник), которая наберет "X" очко в матче (суммарно). |
| Кто выиграет вбрасывание? | 12 | Команда (участник), которая выиграет вбрасывание. |
| Кто быстрее наберет «x» очков (Осн.вр)? | 12 | Одна команда (участник), которая забьет "X" очко в матче первой. |
| Во скольких сетах будет превышен лимит очков | 0,1,2,3,4,5 | Количество сетов, в которых будет превышен лимит очков в партии. |
| Кто быстрее наберет «x» очков (сет1,2,3,4,5)? | 12 | Одна команда (участник), которая забьет "X" очко в сете первой. |
| Кто забьет «x»-ое очко (сет1,2,3,4,5)? | 12 | Команда (участник), которая наберет "X" очко в сете (суммарно). |
| Тотал Геймы | Мен / Бол | Количество Геймов в матче. |
| Тотал геймы (сет1,2,3,4,5) | Мен / Бол | Количество Геймов в сете. |

| | | |
|--|----------------|---|
| Кто выиграет х гейм (сет1,2,3,4,5)? | 12 | Победитель "X" гейма в сете. |
| Чет/Нечет Геймы | Ч / Н | Четное или Нечетное кол-во Геймов. |
| Чет/Нечет Геймы в «х» сете | Ч / Н | Четное или Нечетное кол-во Геймов в "X" сете. |
| Точный счёт «х» Гейма (сет1,2,3,4,5) | п1-40:15... | Точный счет в "X" гейме в "X" сете. |
| Точный счёт х Гейма (сет1,2,3,4,5) или Брейк | п1-40:15...Бр | Точный счет в "X" гейме в "X" сете или Брейк. |
| 1X2 (только ОТ)(1-я половина) | 1X2 | Победа Команды1 - Ничья - Победа Команды2 - только в ОТ или в 1-й половине ОТ. |
| Точный счет (только ОТ) | Счета | Точный счет только в ОТ |
| Точный счет (ОТ)(1-я половина) | Счета | Точный счет только в 1-й половине ОТ. |
| Фора (только ОТ) | 12 | Фора только в ОТ. |
| Фора (ОТ)(1-я половина) | 12 | Фора только в 1-й половине ОТ. |
| Точное кол-во голов | 0-5,6 и > | Точное кол-во голов. |
| Точное кол-во голов (1-я половина) | 0-3,4 и > | Точное кол-во голов в 1-й половине. |
| Результативность таймов | 1т>2т,2>1,= | Сравнение таймов между собой. |
| Когда забьют следующий гол? | 1-15....нет | Выбор периода времени в матче, когда забьют гол. |
| Разница голов | КX>10,6-10.. | Разница забитых голов Команды1 и Команды2 |
| Самая результативная четверть(период) | 1,2,3..не один | Угадать в какой четверти (периоде) будет набрано наибольшее кол-во очков или в некоторых одинаково (не один). |
| Угловые | 1X2 | Победа Команды1 - Ничья - Победа Команды2 по количеству поданных Угловых за основное время. |
| Фора (Угловые) | 12 | Фора Команды1 или Команды2 по кол-ву поданных Угловых. |
| Тотал (Угловые) | Мен / Бол | Тотал по количеству поданных Угловых. |
| Тотал (Угловые) (суммарный) | <9, 9-11, 12> | Суммарный тотал по количеству поданных Угловых. |
| Угловые (1-я половина) | 1X2 | Победа Команды1 - Ничья - Победа Команды2 по количеству поданных Угловых за первую половину. |
| Фора Угловые (1-я половина) | 12 | Фора Команды 1 или Команды 2 по количеству поданных Угловых в Первой половине. |
| Тотал Угловые (1-я половина) | Мен / Бол | Тотал по количеству поданных Угловых в Первой половине. |
| Угловые (Хозяева) | 0-2,3-4,5-6,7> | Точное количество поданных Угловых Команды Хозяев. |
| Угловые (Гости) | 0-2,3-4,5-6,7> | Точное количество поданных Угловых Команды Гостей. |
| Тотал угловые (Хозяева) | Мен / Бол | Тотал по количеству поданных Угловых командой Хозяев. |
| Тотал угловые (Гости) | Мен / Бол | Тотал по количеству поданных Угловых командой Гостей. |
| Тотал угловые Хозяева (1-я половина) | Мен / Бол | Тотал по количеству поданных Угловых командой Хозяев в Первой половине. |
| Тотал угловые Гости (1-я половина) | Мен / Бол | Тотал по количеству поданных Угловых командой Гостей в Первой половине. |
| Угловые Хозяева (1-я половина) | 0-1,2,3,4> | Точное количество поданных Угловых Команды Хозяев в Первой половине. |
| Угловые Гости (1-я половина) | 0-1,2,3,4> | Точное количество поданных Угловых командой Гостей в Первой половине. |
| Чет/Нечет Угловые | Ч / Н | Четное или Нечетное количество поданных Угловых. |
| Чет/Нечет Угловые (1-я половина) | Ч / Н | Четное или Нечетное количество поданных Угловых в Первой половине. |

| | | |
|--|---------------------------|--|
| Удаление? | Да / Нет | Будет ли Удаление в Основное время матча? |
| Карточки | 1X2 | Победа Команды1 - Ничья - Победа Команды2 по количеству карточек за Основное время. |
| Тотал Карточек | Мен / Бол | Тотал Карточек за Основное время матча. |
| Тотал Карточек (1-я половина) | Мен / Бол | Тотал Карточек за Первую половину матча. |
| Карточки Хозяев | Мен / Бол | Тотал Карточек команды Хозяев. |
| Карточки Гостей | Мен / Бол | Тотал Карточек команды Гостей. |
| Карточки Хозяев (1-я половина) | Мен / Бол | Тотал Карточек команды Хозяев в Первой половине. |
| Карточки Гостей (1-я половина) | Мен / Бол | Тотал Карточек команды Гостей в Первой половине. |
| Точное кол-во Карточек | <4;5..11,12> | Точное количество карточек в Основное время |
| Точное кол-во Карточек (1-я половина) | 0,1...6 и > | Точное количество карточек в Первой половине |
| Кол-во штрафных баллов | Мен / Бол | Количество штрафных баллов в Основное время. |
| Кол-во штрафных баллов (суммарный) | 0-30...76 > | Суммарное количество штрафных баллов в Основное время. |
| Кол-во штрафных баллов (1-я половина) | Мен / Бол | Количество штрафных баллов в Первой половине. |
| Кол-во штрафных баллов (1-я половина) (суммарный) | 0-10...41> | Суммарное количество штрафных баллов в Первой половине. |
| Исход матча и тотал | П1и>,П2и<.. | Угадать Исход и Тотал матча в Основное время. |
| Как будет выигран матч? | О.вр,ОТ,Пен | Угадать, как будет выигран весь матч, включая дополнительное время и серию пенальти. |
| 1X2, Форa, Тотал (2-й тайм) |(2-й тайм) | Исход, Тотал или Форa только на 2-й тайм матча. |
| Выход в следующий раунд | 12 | Какая команда выйдет в следующий раунд с учетом Исхода первой игры, ОТ и Серии Пенальти. |

Приложение №3

РАСШИФРОВКА СТАВОК НА ЖЕЛТЫЕ И КРАСНЫЕ КАРТОЧКИ

| | | | |
|--|--------|-------|---|
| Карточки - тотал | Больше | 3,5 | Общее количество карточек за основное время матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам. |
| | Меньше | 4,5 | |
| | | 5,5 | |
| | | 6,5 | |
| | | 7,5 | |
| Карточки - тотал (1-й тайм) | Больше | 0,5 | Общее количество карточек за первую половину матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам. |
| | Меньше | 1,5 | |
| | | 2,5 | |
| | | 3,5 | |
| | | 4,5 | |
| Кол-во штрафных баллов | Больше | 35 | Больше / Меньше ставка на линию. Общее количество очков, набранных после основного времени. Желтая карточка = 10 очков Красная карточка= 25 очков. Две желтые карточки (у одного игрока) в результате автоматически красная = 35 очков |
| | Меньше | 45 | |
| | | 55 | |
| | | 65 | |
| | | 75 | |
| Кол-во штрафных баллов (1-й тайм) | Больше | 5 | Больше / Меньше ставка на линию. Общее количество очков, набранных после первой половины матча. Желтая карточка = 10 очков Красная карточка= 25 очков. Две желтые карточки (у одного игрока) в результате автоматически красная = 35 очков |
| | Меньше | 15 | |
| | | 25 | |
| | | 35 | |
| | | 45 | |
| Удаление | | Да | Будет ли удален игрок в основное время? |
| | | Нет | |
| Удаление (1-й тайм) | | Да | Будет ли удален игрок в первой половине? |
| | | Нет | |
| Карточки Хозяев | | 0-1 | Общее количество карточек у команды Хозяев в основное время матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам. |
| | | 2 | |
| | | 3 | |
| | | 4+ | |
| Карточки Гостей | | 0-1 | Общее количество карточек у команды Гостей в основное время матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам. |
| | | 2 | |
| | | 3 | |
| | | 4+ | |
| Карточки Хозяев (1-й тайм) | | 0 | Общее количество карточек у команды Хозяев в первой половине матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна трем единицам. |
| | | 1 | |
| | | 2 | |
| | | 3+ | |
| Карточки Гостей (1-й тайм) | | 0 | Общее количество карточек у команды Гостей в первой половине матча. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна трем единицам. |
| | | 1 | |
| | | 2 | |
| | | 3+ | |
| Первая Карточка | | 1 | Какая команда получит первую карточку в основное время матча? |
| | | 2 | |
| | | никто | |
| | | 1 | |

| | | | |
|--|-----|-------|---|
| Первая Карточка (1-й тайм) | | 2 | Какая команда получит первую карточку в первой половине матча? |
| | | никто | |
| 1X2 Карточки | | 1 | Какая команда получит большее кол-во карточек в основное время матча? 1X2 Желтая карточка равна одной единице. |
| | | X | |
| | | 2 | Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам. |
| 1X2 Карточки (1-й тайм) | | 1 | Какая команда получит большее кол-во карточек в первой половине матча? 1X2(1т) Желтая карточка равна одной единице. |
| | | X | |
| | | 2 | Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам. |
| Количество штрафных баллов | | 0-30 | Общее количество очков, набранных после основного времени. |
| | | 31-45 | Желтая карточка = 10 очков. Красная карточка= 25 очков. Две |
| | | 46-60 | желтые карточки (у одного игрока) в результате автоматически |
| | | 61-75 | красная = 35 очков |
| | | 76+ | |
| Количество штрафных баллов (1-й тайм) | | 0-10 | Общее количество очков, набранных после первой половины. |
| | | 11-25 | Желтая карточка = 10 очков. Красная карточка= 25 очков. Две |
| | | 26-40 | желтые карточки (у одного игрока) в результате автоматически |
| | | 41+ | красная = 35 очков |
| Точное кол-во карточек | 0-3 | 8 | Точное кол-во карточек в основное время. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. |
| | 4 | 9 | |
| | 5 | 10 | Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам. |
| | 6 | 11 | |
| | 7 | 12+ | |
| Точное кол-во карточек (1-й тайм) | 0 | 4 | Точное кол-во карточек в первой половине. Желтая карточка равна одной единице. Красная карточка равна двум единицам. Если две желтые карточки у одного игрока, он удаляется. В результате красная карточка, сумма карточек равна 3-м единицам. |