

УТВЕРЖДАЮ  
Генеральный директор  
ООО «Управляющая компания НКС»



Г.Г. Наливкин  
«06» сентября 2019 г.

# ПРАВИЛА азартных игр **Winline**

**Уважаемые участники пари!**

Прежде чем делать ставки, интерактивные ставки и заключать пари в букмекерской конторе ООО «Управляющая компания НКС» внимательно ознакомьтесь с настоящими правилами азартных игр, а также с правилами приема ставок и выплаты выигрышей.

В случае несогласия с настоящими правилами, либо правилами приема ставок и выплаты выигрышей, а также в случае их непонимания, участнику пари следует воздержаться от совершения ставки, интерактивной ставки и заключения пари.

**Любая ставка, интерактивная ставка, совершенная участником пари, является подтверждением того, что участник пари знает и понимает настоящие правила азартных игр, правила приема ставок и выплаты выигрышей и полностью с ними согласен.**

## Оглавление

### 1. Особенности азартных игр по видам спорта

- 1.1. Ставки на футбол
- 1.2. Ставки на хоккей с шайбой
- 1.3. Ставки на теннис
- 1.4. Ставки на баскетбол
- 1.5. Ставки на автоспорт и формулу-1
- 1.6. Ставки на американский футбол
- 1.7. Ставки на бейсбол.
- 1.8. Ставки на водное поло
- 1.9. Ставки на волейбол
- 1.10. Ставки на гандбол, футзал, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, флорбол, дартс, бадминтон, крикет, настольный теннис, игра в боулз, керлинг, австралия рулз
- 1.11. Ставки на гольф
- 1.12. Ставки на снукер
- 1.13. Ставки на зимние виды спорта
- 1.14. Ставки на Киберспорт
- 1.15. Ставки на бокс и ММА

## 1. Особенности азартных игр по видам спорта

Существуют определенные различия в правилах азартных игр на отдельные виды спорта и виды ставок. Клиент должен ознакомиться с теми правилами, которые существуют для определенного вида спорта.

### 1.1. Ставки на футбол

Ставки принимаются на Основное время матча (90 минут + компенсированное время матча), если не указано иное. Исключением могут являться товарищеские матчи и турниры, регламент которых подразумевает продолжительность матча 80, 70, 60 минут и т.д.

**Больше/Меньше для матчей одного тура.** Если в указанный день / тур, на которые делались ставки, были отложены или не завершены один или более матчей в одном и том же чемпионате / турнире, тогда все ставки объявляются недействительными.

**Тотал голов.** В указанный вид ставок включаются забитые пенальти и автоголы в течение основного времени матча (плюс компенсированное судьей время). Если иное не указано, то голы, забитые в течение дополнительного времени и после матчевые пенальти, не учитываются.

**Ставка «1-я половина игры» (1-й тайм).** Все ставки на результат первого тайма действительны на отрезок времени между началом матча и окончанием первой половины матча.

Все ставки на результат, который будет получен в перерыве между таймами, относятся к отрезку времени между окончанием 1-ого тайма и временем начала 2-го тайма.

Все ставки на результат 2-ого тайма действительны на отрезок времени между началом 2-ого тайма и окончанием 2-ого тайма матча.

Начало/окончание тайма определяется по свистку судьи, которым начинается/заканчивается соответствующий тайм матча.

**Желтые и красные карточки.** Все карточки, показанные после свистка судьи об окончании основного времени игры, в расчет не берутся. Все карточки, показанные во время перерыва между таймами матча, учитываются для всех видов результатов всего матча, но не учитываются для отдельных результатов по таймам.

Для расчета ставок учитываются все «красные» и «желтые» карточки, показанные любому из игроков. Любые карточки, показанные «неиграющему» персоналу (запасные, тренеры, мед. работники и т.п.), НЕ учитываются.

Желтые и красные карточки в дополнительное время: карточки, показанные в период между окончанием основного времени и началом дополнительного времени, не учитываются.

Расшифровка ставок на желтые и красные карточки представлена в Приложении № 3.

**Решения судьи.** Все решения, принятые судьей или помощниками судьи, должны быть исполнены, чтобы они считались при расчете ставок.

Пример 1: Судья изменяет свое решение после консультаций с одним из помощников. При расчете ставок учитывается то решение, которое было, в конечном счете, исполнено.

Пример 2: Мяч выбит игроком за линию ворот, а судья заканчивает тайм / матч до подачи углового удара. В этом случае при расчете ставок указанный угловой не учитывается. Это правило применяется для всех видов действий, на которые предлагаются ставки.

Забитые голы в определенном 15-минутном дополнительном тайме: Ставки будут рассчитаны в соответствии с точным временем, когда будут забиты голы.

### 1.2. Ставки на хоккей с шайбой

**Основные.** Все ставки принимаются на Основное время (3 периода по 20 минут), если не указано иное (за исключением ставок на период, овертайм, и послематчевые буллиты).

**Ставки 1 2.** Все ставки рассчитываются по финальному результату, включая дополнительное время и серии буллитов, если иное не оговорено.

**Победитель 1-го, 2-го или 3-го периода.** Учитываются только шайбы, забитые в указанный период. Если иное не оговорено, то для определения результата 3-го периода шайбы в дополнительное время не учитываются.

В ставках с учетом овертайма и серии буллитов серия буллитов рассчитывается как 1 (одно) очко.

**Ставки на удаления.** Ставка на количество удалений на 2 минуты принимается на основное время. Количество 2-х минутных удалений определяется по данным официального протокола.

Принимаются ставки на количество 2-х минутных удалений. Штраф «2+2» учитывается как два удаления.

2-х минутное удаление принимается для расчета в тот период, в котором оно было заработано.

**Долгосрочные ставки.** Ставки «Победитель конференции» рассчитываются с учетом плей-офф.

### 1.3. Ставки на теннис

В случае если теннисный матч прерван из-за отказа, травмы одного из игроков или неявки на матч одного из участников, все ставки, сделанные до начала матча, подлежат возврату.

В «Live» расчет производится по окончании каждого из отрезков матча (гейм, сет и т.д.). Если ставка была сделана на конкретный гейм (сет), и он был доигран, то независимо от исхода матча (в случае отказа, травмы одного из игроков) ставка будет рассчитана в обычном порядке.

Если теннисный матч прерван, не завершён в тот же день или отложен, ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился. Тотал на теннисный матч указывается в геймах, фора может быть на сеты или геймы.

В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине ставки на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников коэффициент выигрыша по ставкам будет равен 1,0; если состав не указан - ставки остаются в силе.

Если в матче играется супер тайм-брейк, то он будет учитываться как 3 сет, а фора и тотал считаются за одно очко.

В случае изменения формата матча (количества сетов), коэффициенты выигрышей по ставкам на все исходы данного события принимаются равными 1,0.

Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

### 1.4. Ставки на баскетбол

**Игровое время.** Если иное не оговорено, то ставки принимаются на результат, включая дополнительные четверти (овертаймы). Это же условие распространяется и на ставки на вторую половину. Если иное не оговорено, то для определения результата в 4-й четверти очки в дополнительное время не учитываются.

**Долгосрочные ставки.** Ставки «Победитель конференции» рассчитываются с учетом плей-офф.

### 1.5. Ставки на автоспорт и Формулу-1

Победители по всем ставкам на квалификацию определяются по результатам официального протокола квалификации.

#### Ставки Один-на-один.

**Квалификация.** Если хотя бы один из двух гонщиков либо не начинает свою сессию, либо не заканчивает свою индивидуальную сессию за официально отведенное время на кругах, то все ставки считаются недействительными.

**Гонка.** Если хотя бы один из двух гонщиков не выходит на старт, все ставки считаются недействительными. Если один или оба гонщика не попадают в итоговый протокол гонки, то победителем является гонщик, который завершил большее число кругов. Если оба гонщика не попали в итоговый протокол гонки и имеют одинаковое число завершённых кругов, то все ставки считаются недействительными.

Попадет ли гонщик X в финальную классификацию гонки?

Ставки рассчитываются в соответствии с официальными результатами.

### 1.6. Ставки на американский футбол

В случае если матч прерван или отложен, все ставки будут рассчитаны с Кф.1.

**Исключение.** Ставки остаются в силе, если матч продолжится в ту же игровую неделю НФЛ (по местному времени с Четверга – по Среде).

**Игровое время (овертайм).** Если иное не оговорено, то ставки принимаются на Основное время.

**Долгосрочные ставки.** Ставки «Победитель конференции» рассчитываются с учетом плей-офф.

### 1.7. Ставки на бейсбол

**Игровое время.** Все ставки рассчитываются согласно финальным результатам, включая дополнительные иннинги, если иное не указано.

В случае, если ставки на ничью не предлагались, а по регламенту турнира возможен ничейный исход расчет ставок на победу одной из команд производится с коэффициентом «1».

Ставки на первую половину принимаются из расчета 4,5 иннинга (первые 4 иннинга и верх 5-го иннинга). Рынки «после 5 иннингов» подразумевают полностью сыгранный 5-й иннинг».

Все ставки будут рассчитаны соответственно итоговому результату после 9 иннинга (8,5 иннинга, если хозяева ведут в счете на тот момент).

В случае если матч будет прерван или отменен и не будет продолжен в этот же день, все не состоявшиеся ставки считаются недействительными. Если ставки на бейсбольные матчи предлагаются с указанием стартового питчера, то оба питчера должны начать игру и бросить, по крайней мере, одну подачу для того, чтобы ставки были действительными. Если любой питчер будет не в состоянии начать игру по какой-либо причине, то все ставки будут недействительны и будут рассчитаны с кф.1.0.

**Долгосрочные ставки.** Ставки «Победитель конференции» рассчитываются с учетом плей-офф.

## 1.8. Ставки на водное поло

**Ставки 1 2.** Все ставки рассчитываются согласно финальным результатам, включая овертайм и послематчевые штрафные, если иное не указано.

**Победитель 1-го, 2-го, 3-го, или 4-го периода.** Учитываются только голы, забитые в указанный период.

Если иное не оговорено, то для определения результата 4-го периода голы в дополнительное время не учитываются

## 1.9. Ставки на волейбол

**Ставки на Точный счет.** Принимаются ставки на точный счет матча по сетам.

**Победитель сета.** Принимаются ставки на победителя определенного сета. Соответствующий сет должен завершиться, чтобы ставки были действительными.

«Золотой Сет» не учитывается при расчете ставок.

Только для Пляжного волейбола - в случае снятия одного из участников, все нерассчитанные ставки будут рассчитаны с Кф.1

## 1.10. Ставки на гандбол, футзал, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, флорбол, дартс, бадминтон, крикет, настольный теннис, игра в боулз, керлинг, австралия рулз

Ставки на эти виды спорта принимаются на Основное время (без дополнительных таймов, пенальти и т.д.), если не указано иное.

В индивидуальных видах спорта: в случае снятия одного из участников, все нерассчитанные ставки будут рассчитаны с Кф.1

**Дартс.** Булл (центр мишени) считается как красный цвет.

**Настольный теннис.** Правила расчета для турниров **Setka Cup**:

Если матч был прерван или же одна из команд по любой причине отказалась продолжать игру или она была дисквалифицирована, то:

**если полностью сыгран хотя бы один сет:**

все ставки на победу в матче считаются действительными, при этом победитель матча определяется в соответствии с судейским решением;

все ставки, фактически завершившиеся к моменту прерывания матча, считаются действительными;

все ставки на матч на фору по геймам и сетам подлежат возврату независимо от счета.

**если полностью не сыгран первый сет:**

все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания матча, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом 1.

## 1.11. Ставки на гольф

**Ставка на победителя.**

Если игрок не делает первый удар, то он не считается участником. Ставки на игроков, которые не считаются участниками, недействительны. Если игрок сделал первый удар, но не смог преодолеть площадку, игрок считается проигравшим. Также победитель может быть выявлен по результатам плей-офф. Если соревнования проходят при неблагоприятных погодных условиях, то ставки рассчитываются на основании официального результата, независимо от количества игравшихся лунок; если после того, как были сделаны ставки, игра не продолжается, или если ход игры в дальнейшем не влияет на официальный результат, то все

ставки будут считаться недействительными. Эти правила применяются для всех предлагаемых ставок на гольф.

### **Ставки на победителя в турнире (Ставка «Один-на-один»).**

Ставки делаются на игрока, который по результатам турнира займет более высокое место. В ставках на победителя в турнире всегда предлагаются коэффициенты и на ничью. Также победитель может быть выявлен по результатам плей-офф, если один из игроков выиграет турнир. Если игрок не проходит предварительный этап и не выходит в финальный раунд, он считается проигравшим. В случае если оба игрока не проходят предварительный этап, победителем будет считаться игрок с меньшим числом ударов. Если один игрок дисквалифицирован либо до предварительного этапа, либо после того, как оба игрока вышли в финальный раунд, то второй игрок в ставке считается победителем. Если один игрок дисквалифицирован после того, как он вышел в финальный раунд, а второй игрок не прошел предварительный этап, то победителем будет считаться дисквалифицированный участник, прошедший предварительный этап.

### **Итоги турнира.**

Ставки рассчитываются по тому, кто займет первое и второе места в группе. Правила плей-офф также применяются. Если один из игроков выбывает до начала матча, тогда все ставки на прогнозы с указанным игроком считаются недействительными. Если один из игроков сделал первый удар, но не смог преодолеть площадку, то все ставки на этого игрока считаются проигравшими.

## **1.12. Ставки на снукер**

Если матч начался, но не закончился по какой-нибудь причине, то все ставки на результат матча будут считаться недействительными.

При учете ставок считаются только шары, забитые в лузы по правилам. Это значит, что если шар забит с фолом, то он не учитывается. Соответственно будут рассчитываться и все ставки.

### **Ставки на партии (фреймы) (Точный счет).**

Указанные ставки принимаются на прогноз точного финального счета по партиям (фреймам).

### **Победитель партии (фрейма).**

Указанные ставки принимаются на победителя в определенной партии (фрейме). Соответствующая партия должна завершиться, чтобы можно было рассчитывать ставки.

Если на одном из фреймов произойдет ге-гаск, то применяются следующие правила:

**Победитель фрейма:** все ставки остаются действительными и будут рассчитаны после объявления официального победителя фрейма.

**Рассчитанные ставки:** все ставки, которые уже были рассчитаны до того, как произошел ге-гаск остаются в силе. События, которые произойдут после ге-гаск, не повлияют на расчет этих ставок.

**Не рассчитанные ставки:** ставки, которые еще не были рассчитаны до того, как произошел ге-гаск, будут рассчитаны только после событий, которые произойдут после ге-гаск. Любые события, которые произошли до того, как начался ге-гаск, не повлияют на расчет этих ставок.

Все ставки на финальный результат фрейма (например, тоталы, ставки чет/нечет) будут рассчитаны после объявления официальных результатов фрейма.

### **Длина фрейма/матча.**

Ставки рассчитываются по количеству времени, которое прошло с момента начала до момента завершения фрейма или матча, неважно, закончится ли фрейм/матч обычным способом или один из игроков сдастся.

## **1.13. Ставки на Зимние виды спорта**

### **Ставки «Кто выше (сравнение)».**

В этих парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». Если спортсмены выбыли на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

Итоговые результаты участников гонки определяются согласно официальному протоколу гонки, опубликованного сразу по её окончанию на официальном сайте. Последовавшие затем дисквалификации участников и любые изменения в итоговом протоколе в расчет не принимаются.

### **Ставки «Победитель».**

Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по ставкам на них делятся на два (см. п.1.7.8. Правил приема ставок и выплаты выигрышей Winline - Распределение мест по принципу справедливости и ничейный результат (ничья)).

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

**Ставка «Лучший представитель, какой страны выше».**

В предлагаемых парах необходимо назвать страну, лучший представитель которой будет выше в итоговом протоколе гонки.

## **1.14. Ставки на Киберспорт Counter-Strike: Global Offensive.**

Ставки не учитывают «овертайм», если не указано иное.

### **Расчет и отмена:**

1. Ставки будут рассчитаны на основании официальных результатов.
2. При некорректных коэффициентах и/или счете БК оставляет за собой право аннулировать ставки.
3. В случае невыхода или отказа от продолжения, все нерешенные исходы аннулируются.
4. Если матч или карта не доиграны, все нерешенные исходы считаются недействительными.
5. Если матч или карта переигрывается из-за разрыва соединения, или технических проблем, не связанных с игроками, все нерешенные исходы являются недействительными.
6. Если количество карт меняется или отличается от предлагаемых для ставок БК оставляет за собой право аннулировать ставки.

## **Dota 2.**

### **Особенности расчета ставок:**

1. 1й «АЕГИС» на карте – ставка будет рассчитана согласно той команде, которая 1ой поднимет «АЕГИС», а не убьет «РОШАНа».
2. 1ая «БАШНЯ» на карте – ставка будет рассчитана с учетом любого способа разрушения башни (Уничтожение Оппонентом, «КРИПом» или «Добиванием»).
3. 1й «БАРАК» на карте - ставка будет рассчитана с учетом любого способа разрушения барака (Уничтожение Оппонентом «КРИПом» или «Добиванием»).

### **Расчет и отмена:**

1. Ставки будут рассчитаны на основании официальных результатов.
2. При некорректных коэффициентах и/или счете БК оставляет за собой право аннулировать ставки.
3. В случае невыхода или отказа от продолжения, все нерешенные исходы аннулируются.
4. Если матч или карта не доиграны, все нерешенные исходы считаются недействительными.
5. Если матч или карта переигрывается из-за разрыва соединения, или технических проблем, не связанных с игроками, все нерешенные исходы являются недействительными.
6. Если количество карт меняется или отличается от предлагаемых для ставок БК оставляет за собой право аннулировать ставки.

## **1.15. Ставки на бокс и ММА**

Ставки на тотал раундов, сделанные до начала матча, рассчитываются с учетом полностью завершенных раундов.

Пример: Тотал раундов 2,5 больше выигрывает, когда закончится раунд №3.

Ставки на тотал раундов, сделанные в LIVE, рассчитываются по временным отрезкам.

Пример: Тотал раундов 2,5 больше выигрывает, когда завершится первая половина раунда №3 (1 мин 30 сек или 2 мин 30 сек, в зависимости от регламента турнира).